N. 1585

WALT DISNEY

LIRE 1200

TOPOLINO

in Pista!
I 10 numeri
del SISTEMONE

REGALO MUNDIAL
PER I
RINGO BOYS
VINCI IL COMPLETO UFFICIALE
DELLA NAZIONALE
CON DEDICA ESCLUSIVA
DI ENZO BEARZOT

ARNOLDO MONDADORI EDITORE • SPED ABB GR 2/70 • SETTIMANALE • 13 APRILE 1986

I POPPLES ne fanno di tutti i colori.

Troverai i teneri Popples in quattro diverse misure e ogni tipo in tanti allegri colori.

UNA TENERA ESPLOSIONE D'ALLEGRIA.

DIRETTORE RESPONSABILE
Gaudenzio Capelli

VICE DIRETTORE
Elisa Penna

REDAZIONE
Massimo Marconi (caposervizio responsabile sceneggiature), Giacomo Rosella (caposervizio), Franco Fossati, Massimo A. Rossi, Marco Ruggiero, Giosi Sacchini, Carla Tanara, Elena Terzaghi.

REDAZIONE GRAFICA
Umberto V. Ziveri (caposervizio), Roberto Campagna, Franco Lostaffa, Roberto Ticozzi, Patrizia Zardo.

REDAZIONE ARTISTICA
Marco Rota (caposervizio), Adriano Baggi, Roberto Marini, Giuseppe Uglietti.

SEGRETERIA DI REDAZIONE
Giovanna Gorla, Alessandra Mati.

Hanno collaborato a Topolino n. 1585: Per le sceneggiature: Bruno Concina, Osvaldo Pavese, Massimo Marconi; per i disegni: Giorgio Cavazzano, Sergio Asteriti e Marco Rota. Marino Bartoletti, Enzo Bearzot, Valerio Bianchini, Vuesse Gaudio, Enza Quinto, Studio Metropolis, Antonio Tavarozzi.

ARNOLDO MONDADORI EDITORE
S.p.A. 20090 Segrate, Milano

DIREZIONE PERIODICI PER RAGAZZI - Tel. 75421
ABBONAMENTI TOPOLINO - Tel. 7530643
SEZ. COLLEZIONISTI - Tel. 75422661

CORRISPONDENZA - Casella postale 1833, 20101 Milano - Telegrammi e telex 320457 MONDMI I

AMMINISTRAZIONE PUBBLICITÀ - Tel. 75421
Tariffa inserzioni a colori: lire 7.452.000 alla pagina; seconda di copertina a colori: L. 10.432.000; terza di copertina a colori: lire 8.942.400; quarta di copertina a colori: 14.904.000.

NUMERI ARRETRATI: Il doppio del prezzo di copertina. Inviare l'importo a: Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Sezione Collezionisti - c/c postale n. 925206.

ABBONAMENTI: Italia annuale senza dono: L. 49.920; semestrale senza dono: L. 31.200. Italia annuale con dono: L. 62.400 + 1000. Estero annuale con dono: L. 98.800 + 1000; semestrale senza dono: L. 49.400. Per cambio indirizzo, informarci almeno 20 giorni prima del trasferimento, allegando l'etichetta con la quale arriva la rivista. Non inviare né francobolli, né denaro: il servizio è gratuito. Gli abbonamenti possono avere inizio in qualsiasi periodo dell'anno. Inviare l'importo a Arnoldo Mondadori Editore S.p.A. - Ufficio Abbonamenti - servendosi preferibilmente del C.C.P. n. 5231. Gli abbonamenti possono anche essere fatti presso gli Agenti Mondadori nelle principali città.

SOMMARIO

STORIE

RUBRICHE

SPECIAL

È FIORITO PINePON
UN MONDO NUOVO
FATTO DI BAMBINI ZUCCHERINI

Pin e Pon

PINePON
COLORE E TENEREZZA

QUESTA STORIA "A BIVI" È DEDICATA A YURI GAGARIN, L'UOMO CHE PER PRIMO, VENTICINQUE ANNI FA, SI AVVENTURÒ NELLO SPAZIO MISTERIOSO! MA LO SPAZIO E... I SUOI ABITANTI, SONO ANCORA UN MISTERO! SCEGLI, CON PAPERINO E PAPERINA, QUALE SARÀ IL TUO PRIMO INCONTRO CON LORO!
12 APRILE 1961
PAPERINO E GLI INCONTRI RAVVICINATI DI "5 T.P."
WALT DISNEY

E' STATO UN PICNIC DELIZIOSO, PAPERINA! NE FACCIAMO UN ALTRO DOMENICA PROSSIMA?

EH! EH! SAREBBE IL QUARTO IN UN MESE!

NELLA ZONA DI LAGO AZZURRO E' STATA SEGNALATA LA PRESENZA DI UN UFO!
ULP! MA... E' PROPRIO QUESTA!
BAH! IO NON CREDO AGLI UFO!

E' LO SCHERZO DI UN BUONTEMPONE O... SI TRATTA DI EXTRATERRESTRI IN ARRIVO?
RISPOSTA FACILE! E' UNO SCHERZO!

A UN QUARTO DI SECOLO DAL PRIMO VOLO NELLO SPAZIO, SAPPIAMO ANCORA POCHISSIMO DEGLI ALTRI MONDI!
PUOI DIRE NULLA, AMICO!

NON C'E' NIENTE DA SCOPRIRE, LASSU'! GLI EXTRATERRESTRI NON ESISTONO!
IO, INVECE, DICO DI SI'!

PERO', NON RIESCO A IMMAGINARE COME SIANO FATTI! PICCOLETTI E BENEVOLI?

O GIGANTI COLOSSALI ...

...ANIMATI DA CATTIVE INTENZIONI? ULP!

EH! EH! MAGARI NE ARRIVASSE QUALCUNO ADESSO! COSÌ POTRESTI TOGLIERTI LA CURIOSITÀ!
PUFF

NON SCHERZARE SU QUESTE COSE, PAPERINO! HO PAURA!

IO NO! VORREI PROPRIO VEDERE UN UFO!

E VORREI CHE FOSSE CARICO DI GROSSI SPAZIALI, CATTIVI E MALINTENZIONATI!
PE-PERCHÈ LO VO-VORRESTI?

PER POTERMI BATTERE COME UN LEONE E SALVARTI!
OOOH! SEI CORAGGIOSISSIMO!

WAMP
ULP!
GU-GULP!

GU-GUARDA! QUANDO SI PA-PARLA DEL LUPO...
FZZ...

SONO GLI EXTRACOSI! SCAPPIAMO...
UN MOMENTO! DIAMOGLI UN'OCCHIATINA, ALMENO!
FZZZ

SE VUOI VEDERE GLI SPAZIALI, VAI A PAG. 10!

PREFERISCI EVITARE L'INCONTRO... IMBARAZZANTE? SCAPPA A PAG. 34!

AL BIVIO DI PAG.9 HAI SCEL-TO DI VEDERE GLI SPAZIALI?

ALLORA... AVANTI!

NON POSSO PERMETTE-RE CHE TU CORRA DEI RI-SCHI!

SARÒ PRUDENTE! MI ACCONTENTE-RÒ DI UNA SBIR-CIATINA!

GULP!

UN DISCO VOLANTE!

FZZZ

LA PRUDENZA TI CONSIGLIA DI RIFIUTARE? CORRI A PAG. 12!

SEI PIU' AVVENTUROSO CHE PRUDENTE? ENTRA NEL DISCO... A PAG. 22!

AL BIVIO DI PAG.11 HAI FATTO UNA SCELTA PRUDENTE?

BENE! ALLORA...

GENTILE COME UNA TRAPPOLA! IO NON MI FIDEREI!
FORSE HAI RAGIONE!
PLIN
PLINN

MUSICHETTA DOLCE... LUCE MORBIDA... MA PERCHE' NON CI VENGONO INCONTRO?

ALLORA, TIRATARDI? VI DECIDETE A ENTRARE, O DOBBIAMO VENIRE A PRENDERVI?

AVEVI RAGIONE TU, CARO! SCAPPIAMO!
TI SEI CONVINTA, FINALMENTE?
I PAPERI FUGGONO, VOSTRA ALTEZZA!
GRRR! BLOCCATELI! CHE ASPETTATE?

FATE USCIRE IL "CATTURATORE," SVELTI!
SWISS

?
ZAPP
ZAP

ULP! PRESI!
PORTATELI DENTRO! ABBIAMO PERSO ANCHE TROPPO TEMPO!
SIGH! E' TUTTA COLPA MIA, TESORO! AVREI DOVUTO ASCOLTARTI PRIMA!

SIAMO PAPERI SPACCIATI! LI' DENTRO TROVEREMO MOSTRI ORRIBILI!
PESSIMISTA! FORSE SONO SOLO UN PO' PREPOTENTI!

SE PENSI D'INCONTRARE MOSTRI, VAI A PAG. 18!
SE CREDI CHE GLI SPAZIALI SIANO SOLO PREPOTENTI, VAI A PAG. 14!

AL BIVIO DI PAG.13 HAI DECISO CHE GLI SPAZIALI SONO SOLO UN PO'... PREPOTENTI?

CONTROLLA SUBITO!

EEEH?
COME SAREB-BE A DIRE "NESSUNO"?
E NOI, CHI SIAMO?
?!

EHM... PIACE-RE DI CONO-SCERVI!
IL PIACERE È SOLO TUO, SCHIAVO!

ORA VI PORTEREMO SUL NOSTRO PIANETA PER STUDIARVI!
CI SERVE MA-NO D'OPERA PER I LAVORI PESANTI!
?
VLAM
VLAM

POI, SE L'ESPE-RIMENTO FUNZIO-NA, INVADERE-MO LA TERRA!
MA... UN MO-MENTO! NON SI POTREB-BE DISCU-TERNE, PRIMA?
GULP!

IO NON MI ABBASSO A DISCUTERE CON UNO SCHIAVO!
DECOLLIAMO!
SUBITO, VOSTRA GRANDEZZA!

MA...
FZZZ
FZZZ

EHM... TEMO CHE SI SIA UN PICCOLO PROBLEMA!

GLI ASPIRANTI SCHIAVI SONO TROPPO PESANTI! NON RIUSCIAMO A DECOLLARE!
SGRUNT! QUESTO CAMBIA TUTTO!

EH! EH! LO SCHERZO È FINITO, AMICI TERRESTRI!
NON CI AVETE CREDUTO, SPERO? EH! EH!
VOLETE DIRE CHE...
...ERA SOLO UNO SCHERZO?

VUOI CAMBIARE IL FINALE? AI BIVI DI PAG. 9 O 11 O 13 DEVI FARE UNA SCELTA DIFFERENTE!

AL BIVIO DI PAG. 13 TI ASPETTAVI D'INCONTRARE DEI MOSTRI?

EBBENE, VEDIAMO SE HAI RAGIONE!

HANNO UN ASPET-TO DAVVERO RIPUGNANTE!
?
PEGGIO, ECCELLENZA! MOLTO PEG-GIO!

NOI, RIPU-GNANTI?
SI VEDE CHE, DA LO-RO, GLI SPECCHI NON ESISTONO!

LEGALI, SVELTO! DOBBIAMO RIPAR-TIRE SUBITO!
FARÒ IN UN ATTIMO, ECCELLEN-ZA!

DO-DOVE VO-VOLETE PORTARCI?
SUL NOSTRO PIANE-TA, IL CUPO PANTEGA-NIX, DOVE VI USERE-MO COME...

...SCHIAVI O COME CIBO! DECIDEREMO DOPO! IH! IH!

DE-DEVO FARE QUALCOSA!

GLOMM!
SBONF

A NOI DUE, ADESSO!
FERMO, MOSTRICIATTOLO TERRESTRE!
AHI! OHI!

VIA QUESTA, MOSTRONE ALIENO!
UH ?!

E ADESSO, CERCA DI FERMARTI TU!
SWOOOSS

FORSE E' MEGLIO ARRENDERSI... E ANDARE A PAG. 36!

BUONA FORTUNA!

AVEVI RAGIONE, PAPERINA! QUESTE CREATURE SONO DELIZIOSE!

PIACERE DI CONOSCERTI, AFFASCINANTE ALIENA! IO SONO PAPERINO!
IL MIO NOME E' ILENA E VENGO DA TROPOS!
SMACK

LA LUNGA RICERCA E' TERMINATA, FINALMENTE!
VUOI DIRE CHE CERCAVI... ME?

TE O... QUALCUN ALTRO! PERMETTETE CHE VI SPIEGHI, AMICI!

SU TROPOS ABBIAMO UNA CIVILTA' MOLTO AVANZATA! ROBOT PERFETTI...

...CI HANNO LIBERATO DALLA SCHIAVITÙ DEL LAVORO!
SULLA TERRA ESISTE ANCORA, PURTROPPO!

COSÌ POSSIAMO DEDICARCI ALLE NOSTRE ATTIVITÀ PREFERITE! IO SUONO TUTTO IL GIORNO!

MA... AHIMÈ... NELLA NOSTRA LONTANA GALASSIA CI SENTIAMO SOLI!

COSÌ ABBIAMO CERCATO ALTRI PAPERI, PER AMARCI COME FRATELLI E DIVIDERE LA NOSTRA FELICITÀ!
GIUSTA, SAGGIA, ADORABILE IDEA!
FRATELLI? TSK!

HO SEMPRE SOGNATO DI STUDIAR MUSICA!

SE VERRETE CON NOI SU TROPOS, VE LA INSEGNERÒ IO! E SARETE GLI AMBASCIATORI DELLA TERRA!

NON CHIEDIAMO DI MEGLIO! VERO, PAPERINA?
GIÀ! (SGRUNT!)

UN ALTRO PAIO DI CUORICINI E... SCOPPIERÒ!
TAP TAP

VLOOSH
OH! SONO LA SOLITA DISTRATTA! HO DIMENTICATO DI PRESENTARVI...
OOOOH!
AH!

... IVOR, MIO FIDANZATO E PILOTA DELL'ASTRONAVE!
PIACE-RE, PAPERI TERRESTRI!
IL PIA-CERE È TUTTO NO-STRO!

INCANTATO DI FARE LA TUA CONOSCENZA, O SOAVE E AFFASCINANTE...
... PAPERINA!

L'HOBBY DI IVOR È LA POESIA... E IL CULTURISMO, NATURALMEN TE!
VEDO!
PCIÙ PCIU

E così...
SU TROPOS T! TROVERAI BENE, PAPERINO! DA NOI REGNA L'ETER-NA FELICITÀ! CATTIVERIA E GELO-SIA NON ESI-STONO!
SGRUNT! FAN-TASTICO!

O, ALMENO, NON ESISTEVA! ANCORA UN PAIO DI CUORICINI E... SCOPPIO!

NOI TERRESTRI SIAMO MOLTO GELOSI, INVECE! VERO, PAPERINO?
GELOSISSIMI!

SENTITE, AMICI! FORSE È MEGLIO LASCIARE LE COSE COME STANNO!
GIUSTO, ILENA! VOI SU TROPOS E NOI SULLA TERRA! MEGLIO NON CORRERE RISCHI!

MA COME? NON VUOI PIÙ PARTIRE CON NOI, SORELLINA SPAZIALE?

PAPERINA HA RAGIONE, IVOR!
TRA NOI PAPERE CI CAPIAMO AL VOLO!
TWINK

LA GELOSIA E' UNA COSA RIDICOLA, MA...
... SARÀ MEGLIO AMARCI DA LONTANO!

TORNATE A TROVARCI, QUALCHE VOLTA!
NON MANCHEREMO!
TRA MILLE ANNI, MAGARI!

ARRIVEDERCI, FRATELLINI!
CIAO, ILENA! BUON VIAGGIO, IVOR!
SIGH! PECCATO! SOGNAVO GIÀ DI STUPIARE LA CETRA!

SE PROPRIO T'INTERESSA LA MUSICA, POTREI INSEGNARTI IL TAMBURO, PAPERINO!
EHM... COME NON DETTO!

POI...
FZZ ZZZ

FINE

VUOI UN'ALTRA "FINE"? TORNA AI BIVI DI PAG.9 O DI PAG.11 E FAI SCELTE DIVERSE!

AL BIVIO DI PAG. 21 HAI SCELTO UNA FUGA CORAGGIOSA?

BENE! ALLORA...

MA...

IH! IH! NON SI ERANO ACCORTI CHE AVEVAMO DECOLLATO!
MA LI RIPRENDEREMO FACILMENTE! IH! IH!
MANCA ANCHE TUTTO IL RESTO! LAGO, STRADA, ALBERI...
GUARDA! LA TERRA E' LAGGIU'!

PAPE-RINO! AIUTOOO!
NON TEMERE, CARA! CI SONO QUA IO!

IN QUALCHE MODO, TI SAL-VERÒ E...
PAPERI-NO!

... RIUSCI-REMO A TORNARE A CASA, VEDRAI!
LO SPERO BE-NE! È QUASI NOT-TE!
AH-YUHUNN!

UAU! CE L'ABBIAMO FATTA!
VERAMENTE, HO FATTO TUTTO DA SOLA! HO RACCOL-TO LE CARTAC-CE E...

TI PIACEREBBE UN FINALE DIVERSO? TORNA AI BIVI DI PAG. 9 O 11 O 13 O 21 E FAI SCELTE DIVERSE!

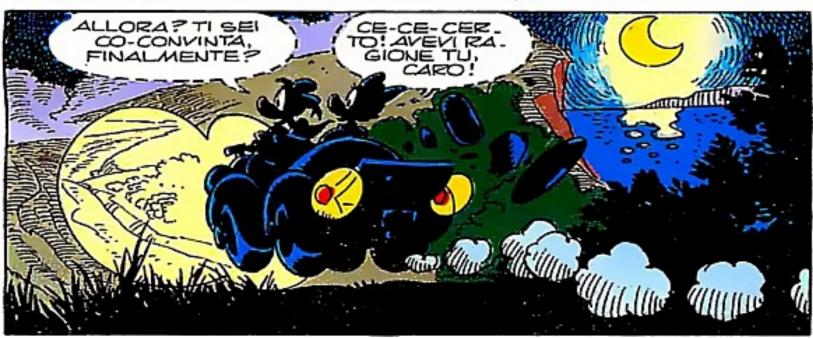
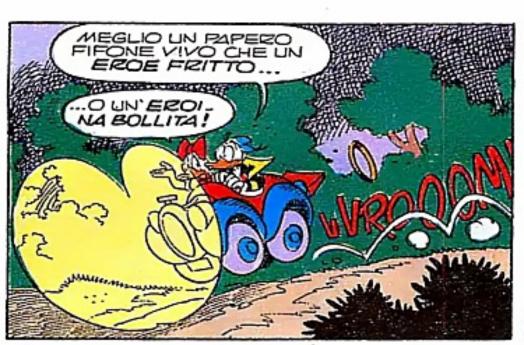
AL BIVIO DI PAG. 9 HAI SCELTO LA FUGA?
EBBENE, PREPARATI!

PRESTO! SCAPPIAMO!
DOV'È FINITO IL TUO CORAG-GIO, EROE?
FZZZ

A PROPOSITO! TU LI PREFERISCI FRITTI O BOLLITI?
PER ME, FA LO STESSO!
?
FZZZZ

L'IMPORTANTE È PRENDERLI! POI DECIDEREMO!
AAAHH!
FZZZ

ALLORA? TI SEI CO-CONVINTA, FINALMENTE?
CE-CE-CER-TO! AVEVI RA-GIONE TU, CARO!

SE VUOI SPERIMENTARE FINALI DIVERSI, TORNA AL BIVIO DI PAG. 9 E SCEGLI L'ALTRA ALTERNATIVA!

AL BIVIO DI PAG. 21 HAI DECISO DI ARRENDERTI?

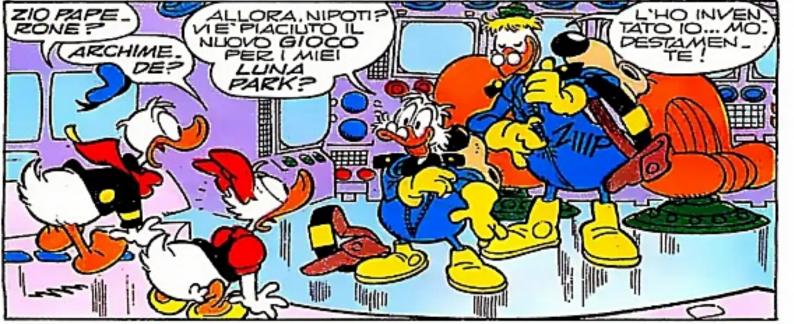
ALLORA... MANI IN ALTO!

NON RICORDO PIU' LA BATTUTA!
IO LA SO! POSSO SUGGERIRE?

E' INUTILE! LE BOTTE DI PAPERINO MI HANNO FATTO DIMENTICARE...
EHI! MA...

...TUTTO IL COPIONE!
BE', CHE IMPORTA?
...CHE SUCCEDE?

HAI RAGIONE! IL COLLAUDO E' RIUSCITO, VERO?
PERFETTAMENTE!

CO-COSA?!
ZILIP

VUOI CAMBIARE IL FINALE? AI BIVI DI PAG. 9 o 11 o 13 o 21 FAI SCELTE DIFFERENTI E BUON DIVERTIMENTO!

Fifty Full cx

Leader in libertà

E di libertà FIFTY te ne dà tanta, in città e oltre.
Ti farà scattare in libertà nel traffico cittadino o aggredire con tanta potenza spazi aperti. Brillante e affidabile in ogni situazione, come si conviene ad un vero leader di casa Malaguti.

4 marce - Monocilindrico a due tempi 50 cc. - Cilindro in alluminio a 5 travasi - Aspirazione lamellare - Accensione elettronica - Telaio di grossa sezione con serbatoio incorporato - Forcella teleidraulica a perno avanzato - Ammortizzatori a gas - Ruote integrali in lega leggera e freno anteriore idraulico a disco - Pneumatici: anteriore 2,75 x 16, posteriore 3,25 x 16 - Contachilometri - Indicatori di direzione - Spie per folle e frecce - Lucchetto antifurto - Chiave di contatto.

Malaguti ha scelto Kiwi

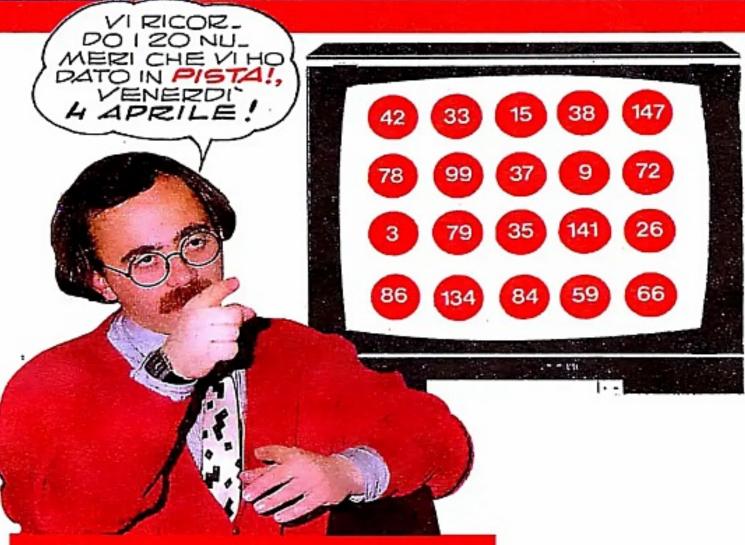
S. LAZZARO DI SAVENA (BO) - TEL. (051) 455106 - TELEX 511095 - MALBO I

ecoselle

IO SPIKOR, TI AVVERTO: ALLA LARGA DAL MIO TRIDENTE A SCATTO, HE-MAN!
MATTEL
MASTERS
I DOMINATORI DELL'UNIVERSO

Attenzione! Il Sistemone di Paperone n. 2 incomincia già a distribuire fantastici premi. Occhio ai nuovi dieci numeri che Topolino ti dà qui sotto. Gli altri numeri li comunica Maurizio Nichetti nel corso della trasmissione PISTA!

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
101	102	103	104	105	106	107	108	109	110
111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130
131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
141	142	143	144	145	146	147	148	149	150

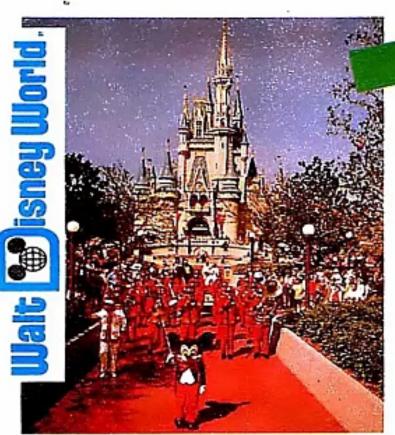
Gratta l'argento soltanto dalle caselle corrispondenti ai numeri dati da Topolino e da Maurizio Nichetti in PISTA!, la trasmissione su Rai Uno del venerdì pomeriggio. E se hai vinto, ricordati di telefonare subito al 7533134 (oppure 7531132), prefisso 02 per chi chiama da fuori Milano.

gioca con...

Nesquik. o Galak

Fra tutti coloro che... hanno mandato il tagliando trovato sulla scheda e la prova di acquisto, sono stati estratti i nomi di alcuni vincitori delle macchine fotografiche Kodak Telediscs messe in palio dalla NESTLE'. Eccoli: Marco Filippini di Ceto (Brescia), Enrica Andretto di Mogliano Veneto (Treviso), Eugenio Rocchetti di Dalmine (Bergamo), Sara Milanolo di Roccapietra (Vercelli), Luca Alboresi di Vercelli, Flavia Taccani di Villanova d'Ardenghi (Pavia), Laura Bertozzi di Sesto Imolese (Bologna), Renata Giorgerini di Suvereto (Livorno), Franco Gallo di Rho (Milano) e Michela Rigolio di Fermo (Varese).
Pubblicheremo anche gli altri premiati.

Avete «grattato» l'argento dalle caselle corrispondenti ai numeri dati da TOPOLINO e da Maurizio Nichetti durante la trasmissione PISTA!, in onda su Rai Uno al venerdì pomeriggio? Sì? Bene! Adesso, allora, date un'occhiata ai magnifici premi che vi aspettano! Sono ben 1124!

1° PREMIO

Supercin-
que GT Turbo.
La... super della
Renault definita «la
sportiva dell'anno».

2° PREMIO

Un viaggio a Disneyworld
per due persone.
La Florida è vicina!

3° PREMIO

Un robot computerizzato. Parla italiano,
insegna e... gioca! È davvero fantastico!
Un amico, un compagno di giochi, un
computer... fedelissimo!

Grizzly RCX 50 cc.
Malaguti
• Automatico monomarcia
• Altezza sella cm.72
• Veicolo da usare esclusivamente in aree private
S. Lazzaro di Savena (BO)
Tel. 051/455106
Telex 511095 Malbo I
RCX
DAL 4° AL 19°
Malaguti
ha scelto
KIWI
DAL 20° AL 24°
Videoregistratore
con telecamera.
Phonola

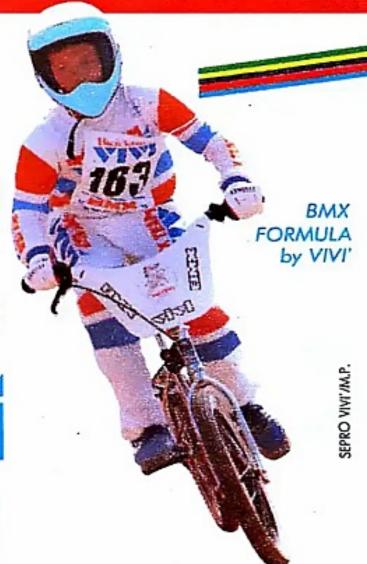
DAL 25° AL 124°

GRANDI BMX GRANDI IMPRESE

Non è da tutti conquistare in una sola stagione 3 titoli del campionato italiano BMX e altri 3 ai Mondiali di Jesolo.
VIVI' e i suoi riders hanno saputo compiere la grande impresa. Con gli incredibili BMX FORMULA, costruiti per vincere.

BMX FORMULA by VIVI'

SEPRO VIVI'/M.P.

Commodore Time, gli orologi dell'era del computer. Completamente elettronici, i Commodore Time hanno il quadrante analogico con le lancette colorate per favorire la lettura delle ore.

TESTAROSSA

GIOCA

CLICK CLACK
sei già pronto per scendere in pista! TESTAROSSA a calzata posteriore è la Formula Uno dei pattini. GIOCA ti da sempre il massimo, un vero numero uno.

C.O.N.I.-F.I.H.P.
PRODOTTO CONSIGLIATO

Icaro Olivieri & C. SPA
Via Feltrina Sud 172
31044 MONTEBELLUNA (TV)

by GIOCA

M+F Associati / Padova

PRINCESS
OF
POWER
LA PRINCIPESSA DEL POTERE
Un'invidia graffiante.
Una forza oscura sta minacciando She-Ra. È Catra, la bellissima donna-gatto, invidiosa del potere di She-Ra.
Anche Catra ha un fido destriero: si chiama Clawdeen ed è un felino dalla folta criniera. Spesso tentano di avvicinarsi al Castello, ma She-Ra, con l'aiuto di Swiftwind, li mette sempre in fuga. Provaci ancora, Catra!
She-Ra, Swiftwind, Catra e Clawdeen sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.
MATTEL

TOPOREPORTER
I GRANDI DOCUMENTARI DI TOPOLINO
WALT DISNEY
MUNDIAL STORY
1ª PUNTATA
CIAO, AMICI! E BENVENUTI AL NOSTRO SPECIAL INTERAMENTE DEDICATO AI MONDIALI DI CALCIO! LO STADIO CHE VEDETE SOTTO DI NOI...
azteca
VINCE IL MONDIALE DI CALCIO. L. 8000
MONDO

Nei 18 incontri che hanno dato vita al mondiale 1930 non è stato registrato alcun pareggio e si sono segnate, complessivamente, 70 reti, alla media di 3,8 gol a partita.

RICORDATE, AMICI ? E' L' 11 LUGLIO 1982! DI FRONTE A 120 MILA SPETTATORI...

...E AMMIRATA AL VIDEO DA CENTINAIA DI MILIONI DI APPASSIONATI...
ITALIA 3
ALEMANIA 1

...L'ITALIA SI E' APPENA LAUREATA CAMPIONE DEL MONDO!

...LA FAMOSA COPPA RIMET, OPERA DELL'ORAFO FRANCESE LAFLEUR! ALTA 30 CENTIMETRI, PESAVA 4 CHILI, DI CUI 2 D'ORO MASSICCIO!

IL POSTO DELLA RIMET E' STATO PRESO DALLA COPPA F.I.F.A., OPERA DELLO SCULTORE ITALIANO GAZZANIGA! ADESSO E' GIÀ IN MESSICO, DOVE VERRÀ CONSEGNATA AI VINCITORI DEL MUNDIAL 1986!

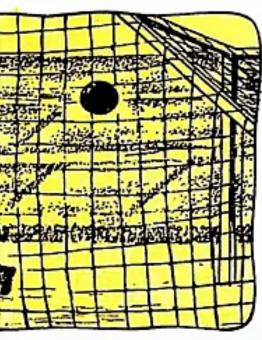
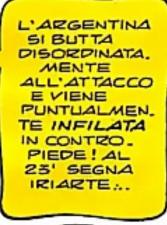
189 sono i giocatori scesi in campo nel primo mondiale.
L'Argentina ne ha schierati 21 in cinque incontri, mentre la squadra Usa ha giocato sempre con gli stessi 11 titolari.

MA TORNIAMO AL PRIMO MONDIALE, CHE FU DISPUTATO IN URUGUAY, NEL 1930! VI PARTECIPARONO SOLO 13 SQUADRE: 9 AMERICANE E 4 EUROPEE!
CAMPIONATO MONDIAL DE FOOTBALL
URUGUAY

LA GRANDE DISTANZA E L'ANCORA SCARSA PRESA DEL MONDIALE, FANNO DESISTERE DALL'IMPRESA LE PIU' FORTI NAZIONALI DEL VECCHIO CONTINENTE, TRA CUI L'ITALIA! E' PRESENTE, INVECE, LA FRANCIA ED E' FRANCESE...
TR

...IL PRIMO GOL MONDIALE! LO SEGNA, IL 13 LUGLIO 1930, DOPO 10 MINUTI DI GIOCO, LUCIEN LAURENT CHE TERMINA L'INCONTRO TRA I PALI, IN SOSTITUZIONE DEL PROPRIO PORTIERE, INFORTUNATOSI!
BONFIGLIO
LAURENT

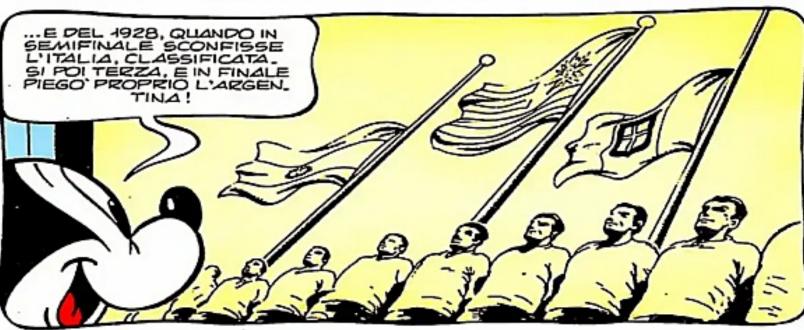
MA ECCOCI ALLA FINALISSIMA, DISPUTATA IL 30 LUGLIO A MONTEVIDEO, DI FRONTE A 100 MILA SPETTATORI, NELLO STADIO CENTENARIO, INAUGURATO DA POCHI GIORNI!

Capocannoniere del torneo 1930 è l'argentino Stabile, autore di 8 reti. Due le triplette (di Stabile e dell'uruguayano Cea) e 12 le doppiette. L'incontro con più gol è stato Argentina-Messico 6-3.

SI', TOPOLINO! TI MANDO SUBITO LE IMMAGINI DEI GOL!

...ADDIRITTURA IN VANTAG-GIO AL 37' CON STABILE!

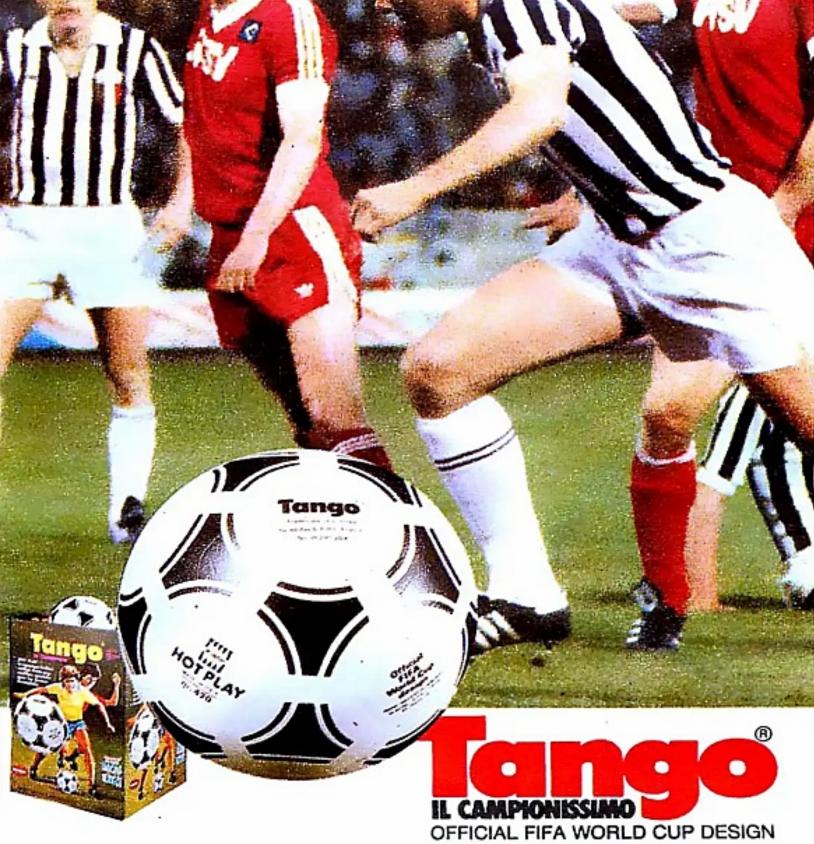
L'ARGENTINA SI BUTTA DISORDINATA-MENTE ALL'ATTACCO E VIENE PUNTUALMEN-TE INFILATA IN CONTRO-PIEDE! AL 25' SEGNA IRIARTE...

...CON UN TIRO DA OLTRE 30 METRI E ALL'84' E' CASTRO A FISSARE IL RISULTATO SUL 4-2 PER L'URUGUAY!

FINE DELLA 1ª PUNTATA

Nel 1930, Usa e Jugoslavia sono classificati terzi a pari merito. Non si disputa, infatti, la finale per il terzo e quarto posto, introdotta nel 1934.

Tango®

IL CAMPIONISSIMO

OFFICIAL FIFA WORLD CUP DESIGN

il Calcio nel mondo

Per i tuoi piedi intelligenti,
per le tue fantastiche invenzioni,
per le tue imprevedibili geometrie...
gioca "Tango", il calcio nel mondo.
Lire 7.000

® Trade Mark registered by ADIDAS S.A.R.L. (France)

STIA
HA PORTATO PER TE
TUTTO IL FOOTB
Allora, non perdere l'occasione, questo è proprio il tuo "TOUCHDOWN".
Corri in cartoleria e fatti mostrare gli splendidi gadgets personalizzati con i marchi di tutte le squadre
WARRIORS
FALCHI
ANGELS
PANTHERS
TORINO
GIAGUARI
MILANO
RHINOS
ROMA
GRIZZLIES
STIASSI DOVE C'E SPORT

IN CARTOLERIA
ALL AMERICANO
di football Americano
del campionato
italiano AIFA 1986.
Allora, corri in cartoleria,
l'unico imbarazzo sarà
la scelta.
ANGELS
DOVES
RHINOS
ITALIAN
FOOTBALL
TEAM GADGETS
AIFA
Riddell
BAXTER
SCUOLA E LIBERTÀ
INFORMATION

LEGOLAND®

La caccia al tesoro.

Il Cavaliere Nero ha rubato il tesoro al Cavaliere del Leone.

Assolutamente nuovo:
l'invincibile Castello dei Principi e altre 4 novità LEGOLAND.®

LEGO

PAPERINO E WALT DISNEY

LA NOCE SCOIATTOLESCA

COM'È DURA QUESTA NOCE!

SCIOCCO! PER ROMPERLA DEVI MORDERE IL PUNTO PIÙ DEBOLE!

EHI! PAPERINO HA INGOIATO LA NOCE!

MENO MALE CHE... CON IL GUSCIO NON GLI PIACE!
PUAH

AVREI DOVUTO IMMAGINARE CHE ERAVATE VOI DUE, PICCO- LE PESTI!

MA NON APPENA AVRÒ RECUPERATO LA CAN- NA, FARETE MEGLIO A SPARIRE!

ADAGIO, ADESSO... ANCORA UN BRICIOLO PIÙ AVANTI... CI SO...

... NOOOO... URK!
SNAP

TUTTA COLPA DI QUEI DUE ROMPISCATOLE!

PER FORTUNA CHE IL PESCE E' ANCORA ATTACCATO ALL'AMO!

UUF!
DOV'E' FINITA LA NOCE?
CHIEDILO A PAPERINO!

FIGURIAMOCI SE MI RISPONDE!

E' TROPPO IMPE-GNATO A TIRAR FUORI LA LENZA DALL'ACQUA!
E TU, AIUTA-LO, NO?

NO... NON FARLO!
BRAVO, CIOP! COSÌ!

OH, NO!

GRRRR...
FORSE NON È STATA UNA BUONA IDEA!
SUL L'ALBERO, PRESTO! QUI TIRA ARIA DI BURRASCA!

BASTA! NON VI SOPPORTO PIÙ!

VE LA SVIGNATE, EH?

MA NON SER-
VIRÀ!
CRACK

UACK! IL MIO PIEDE!

EHI! PAPERINO HA SCHIACCIATO LA NOCE!
È PROPRIO UN GRAN SIMPATICO!
SPLASH

YEOWWW!

BE', IN FONDO QUESTA GIORNATA DI PESCA NON È ANDATA NEANCHE MALE!
CE N'È VOLUTA PER APRIRE QUESTA NOCE!
BASTAVA COLPIRLA NEL PUNTO GIUSTO! COME HA FATTO PAPERINO! EH! EH!
FINE

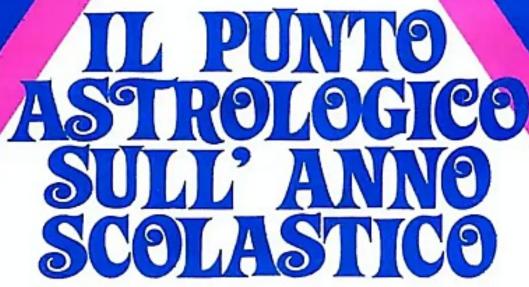
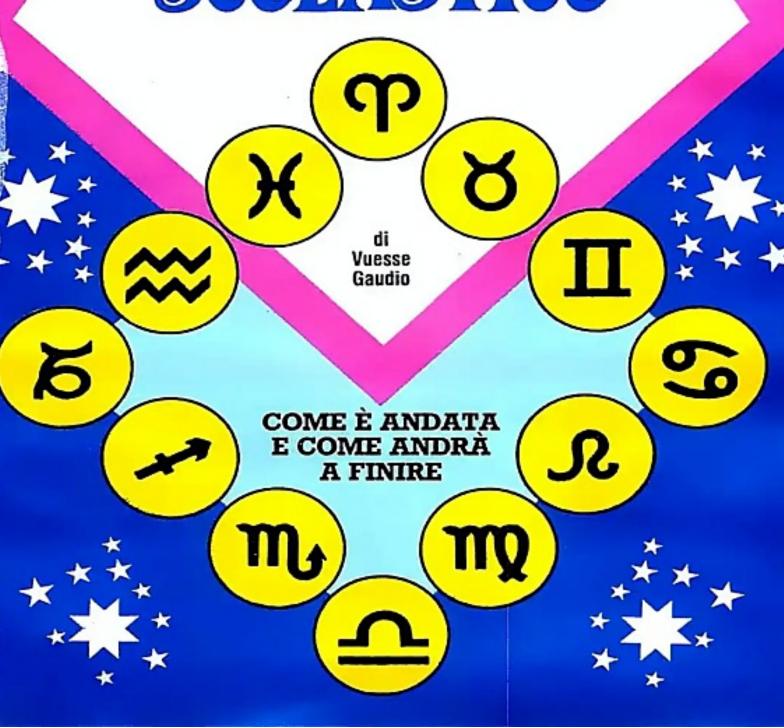
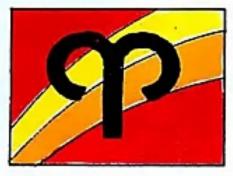
Con il film degli Orsetti del Cuore™ vinci il tuo orsetto di peluche Kenner Parker.

Gli Orsetti del Cuore Kenner Parker
sono gli originali.
Sono tutti tenerissimi, tutti adorabili,
tutti impazienti di diventare tuoi amici.
Dal 331° al 660° estratto.

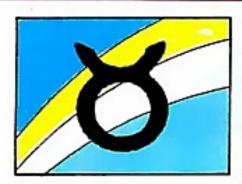
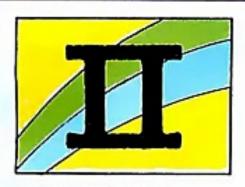
KennerParker

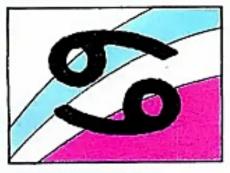
IL PUNTO ASTROLOGICO SULL' ANNO SCOLASTICO

di
Vuesse
Gaudio

**COME È ANDATA
E COME ANDRÀ
A FINIRE**

ARIETE

Italiano: con un exploit in maggio riuscite a tirare al vostro mulino più acqua del dovuto. **Storia:** dopo i piccoli contrattempi dei mesi scorsi, tutto in salita verso una piena e meritata sufficienza. **Geografia:** dopo gli esiti negativi di novembre e gennaio, potete recuperare. **Lingue:** dopo un inizio stupendo, chiudete in sordina, ma in ordine per ottenere la misura giusta. **Matematica e Geometria:** se non fosse stato per Giove e Nettuno, molti di voi meriterebbero il massimo. **Scienze:** stupenda prova in maggio. **Applicazioni tecniche:** comunque vadano le cose vi avviate verso una sufficienza alta. **Educazione artistica** non è proprio la materia che fa per voi, ma potreste certo impegnarvi un po' di più!

Italiano e Storia: in netto recupero, specialmente nella prima materia. **Geografia:** dopo un inverno per niente rigido, in primavera non può che essere tutto luce e spazio! **Lingue:** prospettive felici per i Toro del 1973. Gli altri devono darsi da fare, visto che la prima parte dell'anno non è stata esaltante. **Matematica:** ahi, ahi! Anche qui cercate di fare ciò che il vostro disinteresse non vi ha permesso di ottenere prima. **Geometria:** vi aspettano mesi poco esaltanti. **Scienze:** dopo il «calo» evidente dei primi mesi, vi siete rimessi in carreggiata. **Applicazioni tecniche:** da marzo sollecitazioni diverse in una delle vostre materie più congeniali. **Disegno:** a questo punto siete a cavallo. Non «addormentatevi».

TORO

GEMELLI

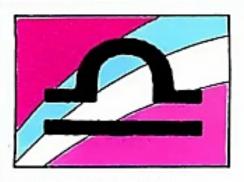
Italiano: dopo una partenza rapida e «sostanziosa», la vostra intelligenza brillante potrebbe non trovare i dovuti riscontri. **Storia e Geografia:** qualche ostacolo da superare sbuffando. **Lingue:** non cullatevi. Sì, è la vostra materia d'oro e siete già a buon punto, ma vi aspettano mesi di impegno! **Matematica:** ci sarà un lieve calo da qui a giugno, ma la sufficienza sarà ancora a portata di mano. **Geometria:** in questa materia, cominciate lentamente e poi «volate» a cogliere il giusto premio. **Scienze:** vale quanto detto per la geometria. Nei prossimi mesi tutto procederà per il meglio. **Applicazioni tecniche e Disegno:** nella prima c'è un esito postivo; in disegno, tutto okay, senza incertezze. Ma non dimenticate di darvi da fare!

CANCRO

Italiano: avete cominciato alla grande e procedete per concludere in maniera altrettanto prestigiosa. **Storia:** una materia che privilegiate e in cui date sempre il meglio. Continua la vostra vendemmia di successi! **Geografia:** vi avviate, anche qui, verso la sufficienza alta, anche perché Giove, tra marzo e aprile, è dalla vostra parte. **Lingue:** sufficienza per tutti. **Matematica:** dopo un inizio abbastanza deludente, tentate il recupero. In maggio, il massimo sforzo! **Geometria:** i nati nel 1972 possono prospettare, più degli altri, un esito positivo. **Scienze:** Più ordine e coerenza! **Applicazioni tecniche:** vi aspettano mesi piuttosto buoni per tentare il recupero. **Disegno:** non avete deluso ai grandi appuntamenti.

LEONE

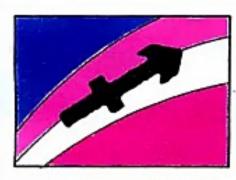
Italiano: l'esito è sufficiente. **Storia:** Saturno vi assicura uno stupendo e inatteso consuntivo, specie se siete nati a luglio. Visto come è cominciata, non potrete proprio lamentarvi! **Geografia:** studiate, studiate! E riuscirete a raggiungere la sufficienza. **Lingue:** Risultato piuttosto buono. **Matematica:** Saturno continua a sostenervi anche nella seconda parte dell' anno. **Geometria:** sufficienza. Ma osate e otterrete di più! **Scienze:** dopo il passo falso di dicembre, tutto torna in ordine e la sufficienza non dovrebbe sfuggirvi. **Applicazioni tecniche:** a questo punto, siete già a buon punto... Ma, la vostra crescita continua! **Disegno:** per l'impegno e la regolarità, meritate la sufficienza; anche se un pizzico di fantasia non guasta!

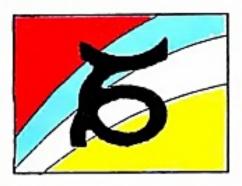
VERGINE

Italiano: alla ribalta i nati nel 1972 e nel 1974. **Storia:** ordinaria amministrazione in una materia in cui la vostra memoria «cataloga» con perizia avvenimenti e personaggi. **Geografia:** sufficienza, senza grossi sbalzi. **Lingue:** Giove si farà sentire tra aprile e maggio. Ma per pretendere più impegno. Altrimenti, chiudete sul «così, così». **Matematica:** a un primo quadrimestre negativo succede, purtroppo, un quadrimestre altrettanto negativo. **Geometria:** che ne è del vostro senso della misura e delle vostre capacità di analisi? **Scienze:** dopo l'inatteso calo di febbraio, cercate di recuperare in questa seconda fase. Comunque, otterrete una sufficienza «ampia». **Disegno:** ancora a fasi alterne, ma verso la promozione.

BILANCIA

Italiano: niente ha frenato il vostro cammino verso la... sufficienza! **Storia:** è stata la vostra materia «nera». Ma a giugno ci sarà un probabile recupero. **Geografia:** avvio stupendo, seguito da un notevole calo. Così, su e giù fino a giugno. **Lingue:** ancora risultati di prestigio, come quelli avuti in novembre. **Matematica:** Che sia la Matematica la vostra materia «in»? **Geometria:** né troppo su né troppo giù, ma proprio nel mezzo! **Scienze:** senza problemi. Sufficienza o ottimo, a seconda delle esigenze. **Applicazioni tecniche:** tra senso pratico e Giove, i primi cinque mesi sono stati piuttosto buoni. Segue un periodo alterno. **Disegno:** attenti a maggio, potreste compromettere un risultato eccellente...

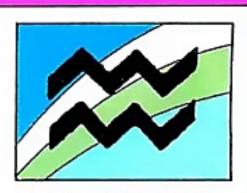
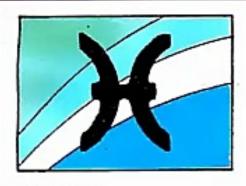
Italiano: dopo un inizio incerto, in gennaio e febbraio avete dato il meglio. Continuate così e andrà tutto benissimo. **Storia:** eccezionali i primi cinque mesi. **Geografia:** a fasi alterne, ma più buono che sufficiente il rendimento finale. **Lingue:** non è stata sinora al centro della vostra attenzione; ora, ne richiede un po' di più: accontentatela, altrimenti potrebbe tendervi una trappola! **Matematica:** sicuri e sufficienti. **Geometria:** avvio più che dignitoso. Andate avanti così. **Scienze:** postivi anche i prossimi mesi. Si va verso la promozione a testa alta. **Applicazioni tecniche e Disegno:** se non ci fosse stato il disinteresse iniziale, a giugno avreste fatto altri conti. Comunque, tutto è bene quel che finisce bene!

SCORPIONE

SAGITTARIO

Italiano: rendimento ancora moto ondoso fino a giugno. **Storia:** la Storia continua a non piacervi e che Saturno ve la mandi buona! **Geografia:** dopo una partenza «disastrosa» c'è stato un brillante e provvidenziale recupero. **Lingue:** siete a buon punto, ma ci sono crisi in questa seconda fase. **Matematica:** continuate a mettercela tutta e l'**ottimo** sarà a portata di mano. **Geometria:** è l'annata buona per mettere a segno qualche primato. **Scienze:** anche qui le cose vanno proprio bene. **Applicazioni tecniche:** sufficienza a pieni voti, nonostante certe scadenze non rispettate a maggio. **Disegno:** verso l'ottimo se si tratta di tecnica e misura; in ambito artistico, siamo scarsi. Cerchiamo di darci un po' più da fare!

CAPRICORNO

Italiano: dopo una partenza strepitosa, vi aspettano quattro mesi altrettanto notevoli. **Storia:** Plutone «solletica» il vostro senso del passato e della tradizione. **Geografia:** in marzo e aprile, il vostro rendimento toccherà il massimo. **Lingue:** risultati sufficienti in una materia che non si può dire che sia la vostra preferita. **Matematica:** non eccezionale il rendimento finora, ma soddisfacente come dovrebbe essere ancora nei mesi a venire. **Geometria:** vale quanto detto per la Matematica. **Scienze:** qui, invece, le cose vanno a gonfie vele. **Applicazioni tecniche:** dopo una prima fase non esaltante, ci sono mesi primaverili piuttosto positivi. **Disegno:** probabile sufficienza, nonostante siate più sotto che sopra.

ACQUARIO

Italiano: vi aspettano mesi eccellenti. Il risultato finale: una sufficienza abbastanza alta, se non l'ottimo. **Storia:** a una prima parte lineare seguono tre o quattro mesi interessanti. Anche qui Saturno lascia l'impronta. **Geografia:** a febbraio siete ancora sotto, ma potrete riemergere con prove brillanti in maggio. **Lingue:** entusiasmante la prima fase. Naturalmente, non riuscirete a «ripetervi», ma l'ottimo è vostro! **Matematica:** dopo l'exploit di dicembre, ce ne sono altri tra maggio e giugno. **Geometria:** sufficienza elevata. **Scienze:** anche in questa materia non si riscontrano prove negative. **Applicazioni tecniche:** la «caduta» di gennaio non pregiudica l'esito finale. **Disegno:** un po' distratti, ma fantastici! Bravissimi!

PESCI

Italiano, Storia e Geografia: a un primo quadrimestre relativamente tranquillo seguono mesi intensi con qualche «primato», in particolare in Italiano e Geografia. **Lingua:** dopo una prima fase indefinita, c'è un brillante risultato ad aprile che permette di guardare al futuro con sufficienza e fiducia. **Matematica:** Saturno vi ha ostacolato dal principio alla fine. Cercate di recuperare dove è possibile. **Geometria:** sarebbe meglio non parlarne. Urano ne fa proprio la vostra «pecora nera». **Scienze:** anche qui Saturno non è per niente provvidenziale. Cercate di studiare di più. **Applicazioni tecniche:** non c'è accordo tra i vostri desideri e questa materia. Siete fatti proprio per il sogno e la fantasia. **Disegno:** sufficienza.

TOPOLINO
presenta
IL FANTASTICO CONCORSO
GRATIS IN USA
con
CARSOL®
calzemoda
© Walt Disney PRODUCTIONS
AUT. MIN. N. 4/283819 DEL 26.11.1985
REGOLAMENTO
Facile per tutti, partecipare al Grande Concorso! Ma ancora più facile per te che leggi Topolino!
Per tutti infatti basta ritagliare 5 bollini dalle confezioni di calze e collant della linea "Walt Disney by Carsol", incollarli sulla tesserina stampata su ogni confezione e spedire ENTRO IL 31 AGOSTO 1986 in busta chiusa affrancata a:
Grande Concorso - TOPOLINO - WALT DISNEY BY CARSOL
Casella Postale 10960 - 20110 MILANO
L'estrazione dei Premi avverrà, entro il mese successivo alla data suddetta, presente un Funzionario dell'Intendenza di Finanza di Milano.
Ancora più facile partecipare per te che leggi Topolino!
Qui in basso c'è infatti il bollino jolly che ti permette di iniziare bene la compilazione della tesserina. Richiedi subito nei 5.000 punti vendita Carsol tra negozi e grandi magazzini queste fantastiche calze e collant della linea "Walt Disney by Carsol".
VINCI
UN VIAGGIO DI UNA SETTIMANA PER TRE PERSONE IN USA A
Walt Disney World
E 3000 PREMI FAVOLOSI !!
PIPPO
RITAGLIA QUESTO BOLLINO E
VINCI

Un amore le calzine baby, divertenti le calze tubolari sportive, raffinata la calza soft per uomo, belli i gambaletti e romantici i collantini, attraente, anzi elegantissimo il collant da donna e poi... il Grande Concorso con 3000 fantastici Premi! Uaoooh!!!
AUT. MIN. N. 4/283819 DEL 26.11.1985

AUT. MIN. N. 4/283819 DEL 26.11.1985
TOPOLINO
presenta
IL FANTASTICO CONCORSO
GRATIS IN USA
con
CARSOL
calzemoda
PLUT
Realizzate su disegno esclusivo e in filati pregiati da uno dei grandi produttori mondiali di calzemoda, le bellissime calze e gli attraenti collant della linea "Walt Disney by Carsol" hanno i personaggi più famosi del mondo disneyano.
Topolino, Paperino, Minni, Pluto, Gambadilegno, Bambi, Cip e Ciop, Paperina, Minou, Lupetto e tantissimi altri.

ALLA CONQUISTA DEL WEST
COL FORTINO
playmobil®
HEADQUARTERS
prendi al laccio il West con playmobil!
il tuo eroe è
playmobil®
GiG
nel paese delle meraviglie

TOPOLINO SPORT

APRILE 1986

TRE TESSERE FORTUNATE!

Perché fortunate? Perché i titolari di queste tre tessere del Club di Topolino Sport sono invitati ad assistere, a Monza, alle prove della gara valevole per il mondiale endurance. Per i tre lettori di Topolino, che potranno ammirare l'auto di Fulvio Maria Ballabio iscritta al «mondiale marche», l'appuntamento è per venerdì 18 aprile all'autodromo di Monza, cancello d'entrata Porta di Vedano.

La Porsche di Fulvio M. Ballabio che prenderà parte alla «1000 chilometri» di Monza, il 20 aprile.

Ritagliate il «bollino fedeltà» e incollatelo sulla vostra tessera del Club. Ogni mese potrete ricevere regali favolosi!

CLUB TOPOLINO SPORT
18
bollino fedeltà

In piscina con i campioni

L'occasione per una vacanza sportiva, ricca anche di giochi e divertimenti. Lezioni di nuoto con i campioni Eraldo Pizzo e Roberto Pangaro.

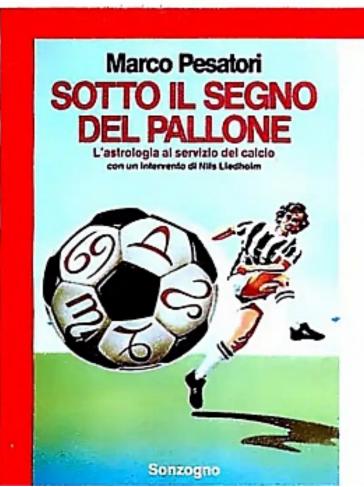
Una vacanza tutta fatta di divertimento e di sport? L'appuntamento è al Centro federale estivo di Città di Castello. Potrete nuotare in compagnia di due grandi campioni che vi sveleranno i loro trucchi: Eraldo Pizzo e Roberto Pangaro. Ai corsi, che si terranno dal 28 giugno al 4 agosto (data di chiusura) possono partecipare ragazzi e ragazze dai 9 ai 14 anni.
Gli interessati possono richiedere ai Comitati regionali della Federazione nuoto, i moduli con la domanda di iscrizione. Oppure possono rivolgersi alla Direzione organizzativa centrale, Largo De Bosis 2, 00194 Roma, tel. 06/3619001-5-6.

CAMPIONE MIO

IP

Quali sono i calciatori più amati dai tifosi? A questo avvincente quesito darà la riposta «Campione mio», concorso che ogni settimana mette in palio un viaggio di 15 giorni in Messico per 2 persone, compresi i biglietti per le tre partite che la Nazionale azzurra sosterrà nel 1º girone della fase eliminatoria (Italia-Bulgaria; Italia-Argentina; Italia-Corea del Sud). Per partecipare, basta inviare la cartolina concorso che si ritira in una qualunque stazione di rifornimento IP. L'andamento di «Campione mio» potrà essere seguito tutte le settimane, fino al 27 aprile, nel corso di «Domenica in». In quelle occasioni, Elisabetta Gardini proporrà vari giochi-quiz che i telespettatori potranno risolvere con l'aiuto di famosi campioni del passato.

VELE DA CROCIERA

Le vele che vi propongono, a partire da maggio, simpatiche crociere-scuola di sei e tredici giorni in tutto il Mediterraneo, sono quelle di Velazzurra, il circolo nautico degli skipper Luigi Nava e Antonio Penati. Per ulteriori informazioni, potete rivolgervi alla sede di Chioggia, telefono 041/400995. Le barche a disposizione sono uno sloop di 13,5 metri e un ketch di 16 metri.

Scorpione in area: portieri, attenzione!

Ragazzi che giocate al calcio, occhio al vostro segno astrologico: è importantissimo per orientarvi nella scelta del ruolo. Se, infatti, siete dello Scorpione, sarebbe bene che giocaste in attacco. Sareste incontenibili, come lo sono Hateley e Maradona. Se, invece, siete nati Pesci, allora nessun dubbio: in porta. Come hanno fatto Zoff, Maier, Schumacher, anche loro dei Pesci. Se volete saperne di più sugli influssi degli astri nel mondo della pedata, allora ecco il libro di Marco Pesatori dal titolo «Sotto il segno del pallone». Costa 18.000 mila lire e può essere un... investimento per la vostra futura carriera di calciatori.

CLUB DI TOPOLINO SPORT

Sino al 3 maggio in tutti i negozi Coin d'Italia c'è una gran «festa» con concorsi, premi, regali e film di Walt Disney. La parola d'ordine è...

VIVA TOPOLINO

La moda di Coin per tutto il mese di aprile è «firmata» anche da Topolino. Ed è pure un'occasione unica per giocare e vincere fantastici premi e per ammirare alcuni dei più divertenti disegni animati di Walt Disney. Si, tutto questo nei negozi Coin di tutta Italia, dal 3 aprile al prossimo 3 maggio. Ma andiamo per ordine e incominciamo subito a vedere cosa succede acquistando nei negozi Coin un abito contrassegnato dalla scritta «Viva Topolino».

LA TESSERA DEL CLUB

Chi acquista in un negozio Coin un capo della collezione Walt Disney-Topolino riceverà la tessera del Club di Topolino Sport che, come molti di voi sanno, vuol dire... regali e ancora regali!

I PREMI

Acquistando un capo della collezione Walt Disney-Topolino si può partecipare al concorso (alla cassa vi daranno la cartolina da compilare) che ha come primo premio **un viaggio a Disneyland** per due persone. Inoltre, sono in palio **10 videoregistratori** e **100 libri della Arnoldo Mondadori** «Taron e la pentola magica».

BUONI ACQUISTO DA 50 MILA LIRE

Oltre al concorso indetto da Coin e riservato a tutti coloro che acquistano un capo della collezione Walt Disney-Topolino c'è un altro concorso per tutti i lettori di Topolino. I premi in palio sono **45 buoni acquisto Coin** del valore di 50 mila lire ciascuno. Per partecipare basta compilare il tagliando che vedete qui sotto, ritagliarlo e spedirlo all'indirizzo indicato. Fra i pervenuti verranno estratti a sorte i 45 fortunati!

Il tagliando per partecipare al concorso Topolino/Coin deve pervenire entro il 20 aprile 1986 all'indirizzo indicato nella freccia.

TOPOLINO coin

Nome ....

Cognome ....

Via .... N. ....

CAP. .... Città .... Prov. ....

Aut. Min.

Basket

AVANTI, STRANIERO!

Cari ragazzi e cari genitori, questa volta parleremo di stranieri. Voi sapete che da anni nel basket si discute sull'«utilità» o meno di schierare nel nostro campionato giocatori... d'importazione. Coloro che sono contrari affermano che la loro presenza ritarda, o addirittura annulla, la maturazione dei talenti di casa nostra. Altri (i più) sostengono che, grazie al loro esempio, avviene esattamente il contrario e cioè che i giovani, osservandoli e soprattutto affrontandoli sul campo, traggono vantaggi che l'isolamento non avrebbe mai consentito.
Io, anche ora che sono diventato allenatore della Nazionale, sono sempre stato e resto dell'idea che se il nostro basket è diventato grande lo dobbiamo soprattutto al contributo di bravura, di classe e di spettacolarità che ci è venuto dai giocatori stranieri (cioè americani). E anche, naturalmente, alla nostra predisposizione a imparare, ovvero alla capacità di saper prendere il meglio di ciò che ci veniva e ci viene mostrato. È chiaro, comunque, che il nostro basket non sarebbe mai cresciuto se ci fossimo fermati all'ammirazione e basta: se vinciamo Coppe Internazionali, se ci facciamo onore ai Mondiali, agli Europei e alle Olimpiadi è perché abbiamo capito che bisogna lavorare sodo e lavorare sempre.
Il basket italiano ha avuto fra i giocatori, alcuni grandi «maestri». Il primo e più grande di tutti è stato Bill Bradley che il Simmenthal Milano (l'attuale Simac) ingaggiò per la Coppa dei Campioni del 1965, approfittando del fatto che egli si trovava in Europa per frequentare un'università inglese. Bradley era stato campione della Nazionale americana che aveva vinto le Olimpiadi di Tokio e - credetemi - quando lo vidi per la prima volta al Palalido mi stropicciai gli occhi: capii che esisteva un'altra... pallacanestro!
Bradley fu la nostra prima «finestra» aperta sul mondo di questo sport in evoluzione. Ci insegnò che cos'era la professionalità, ci insegnò che cos'era la tecnica pura, ci insegnò che cos'erano le metodologie dell'allenamento. Il Simmenthal, con lui, vinse la Coppa dei Campioni.
Oggi Bradley è senatore del Massachussets e si parla di lui come possibile candidato alla Presidenza degli Stati Uniti.
Gli altri grandi di quella generazione furono Moe del Petrarca Padova (che ora fa l'allenatore nella Lega professionistica americana), Allen della Snaidero Udine e Toni Gennari dell'Ignis Varese (che ora spopolerebbe coi canestri da tre punti). Dell'ultima e della penultima generazione i nomi più noti li conoscete. De-

Valerio Bianchini, commissario tecnico della Nazionale di basket, valuta l'apporto dato dagli stranieri alla pallacanestro italiana. Da Bill Bradley a Mike D'Antoni, da Moe a Hughes.

vo dire che, a livello di «insegnamento» sono e sono stati più utili i grandi americani arrivati qualche anno fa (D'Antoni, Hughes, May, Bentom) che non l'ultimissima generazione, meno dotata di tecnica pura a favore di fisici straripanti.
E gli allenatori, vi chiederete? Be', curiosamente, il basket italiano ha «imparato» di più dai giocatori americani che non dai tecnici che, non sempre, hanno saputo capirci e farsi capire. Due soli allenatori statunitensi hanno spopolato da noi: Jim Mc Gregor, che è stato il maestro del basket spettacolo, e Dan Peterson che ha insegnato a tutti come un allenatore debba comportarsi non solo dentro, ma anche fuori del campo.

Valerio Bianchini

Bill Bradley è stato probabilmente il più grande giocatore straniero del basket italiano. Un vero maestro per i suoi compagni di squadra (il Simmenthal) e per gli avversari. Oggi il grande Bradley è senatore del Massachussets e si parla anche di una sua candidatura alla presidenza degli Stati Uniti. Dopo un attore, un cestista?

A Città del Messico, Puebla, Toluca, Leon, Irapauto, Guadalajara, Queretaro, Nezahualcoyoti e Monterrey tutto è pronto per il grande appuntamento sportivo. Mancano soltanto... le squadre! Ed ecco che Enzo Bearzot, il commissario tecnico della Nazionale, da questo numero di Topolino, ci presenta le 24 stelle di questo mundial. Tre «schede» alla settimana, con fotografie, commenti e «precedenti», in attesa che l'Italia campione del mondo dia il calcio d'inizio al più prestigioso torneo calcistico. Si va, in ordine alfabetico, dall'Algeria fino all'Uruguay. All'Italia sarà dedicata l'ultima scheda.

Se volete, potete ritagliare le schede: avrete un quaderno... mundial!

ENZO BEARZOT PRESENTA

DISNEYCARDS

LE 24 STELLE DEL MUNDIAL

ALGERIA

DISNEY CARDS

N. 1

MEXICO 86

ALGERIA

- *L'Algeria si è qualificata battendo nel suo girone africano l'Angola, lo Zambia e la Tunisia.*
- *È al suo secondo Mondiale. Nel 1982, benché «debuttante», strabiliò tutti sconfiggendo all'esordio la Germania Ovest. Pur avendo ottenuto nella prima fase gli stessi punti della Germania e dell'Austria, venne però eliminata per differenza reti.*
- *L'allenatore è il trentanovenne Rabah Saadane: un tecnico di scuola e di «filosofia» europea.*
- *Le «stelle» sono la mezza punta Lakhadar Belloumi, detto il «Platini d'Africa», che ha recuperato dopo un grave incidente, e il regista Rabah Madjer. Probabile anche il rientro del capitano Ali Fergani. Quasi tutti i giocatori militano nel campionato professionistico francese: anche per questo (ma soprattutto per il gioco spumeggiante che sa esprimere) molti tecnici hanno ribattezzato l'Algeria la «Nuova Francia».*

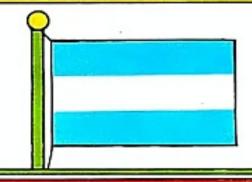
IL COMMENTO DI ENZO BEARZOT

L'Algeria è uno dei più significativi esempi del «nuovo» calcio africano. È formata da elementi di ottimo livello che hanno raffinato in Francia (ma anche in Portogallo, come nel caso di Madjer) il loro talento naturale. Certe ingenuità tattiche del passato sembrano ormai definitivamente dimenticate: la squadra si muove con accortezza e perizia, offrendo un gioco molto vivace e frizzante. Forse,rispetto alla precedente edizione dei Mondiali, non potrà più contare sull'effetto sorpresa, ma questo «handicap» è sicuramente compensato dal fatto che tutto il «gruppo», allestito con molta grinta dal mio collega Saadane, è cresciuto in maniera considerevole finendo col creare non poche preoccupazioni in chi ne dovrà sperimentare i progressi. Il girone degli algerini è molto duro (giocheranno con Brasile, Spagna e Irlanda a Guadalajara), ma le condizioni ambientali della prima fase potrebbero essere meno sfavorevoli di quanto si possa supporre. Una cosa è certa: io non mi stupirei affatto se quella di Saadane fosse la prima squadra africana a guadagnare gli ottavi di finale di un Mondiale.

ENZO BEARZOT PRESENTA

DISNEYCARDS

LE 24 STELLE DEL MUNDIAL

ARGENTINA

ENZO BEARZOT HA DEDICATO IN ESCLUSIVA
IL REGALO MUNDIAL
AI **RINGO BOYS**!

SPONSOR UFFICIALE

DISNEY CARDS

N. 2

MEXICO86

ARGENTINA

- *L'Argentina si è qualificata vincendo uno dei due gironi sudamericani ed eliminando (con qualche fatica), Venezuela, Colombia e Perù.*
- *È al suo nono Mondiale. Ha vinto il titolo una volta (nel 1978, proprio in Argentina) e un'altra volta è stata sconfitta in finale (in Uruguay, nel 1930, a opera dei padroni di casa).*
- *L'allenatore è... un medico: Carlos Salvador Bilardo. Ha 47 anni, ha sostituito Menotti ed è stato un discreto centrocampista degli anni '60.*
- *Capitano, leader e «profeta» dell'Argentina è naturalmente Diego Armando Maradona, che disputa il suo secondo Mondiale forte dell'esperienza e della maturità acquisite in Italia. Così come «italiani» sono altri punti di forza dell'Argentina a cominciare dal vecchio capitano Passarella e dal giovane bomber Pasculli. Molti altri nazionali (come Fillol, Valdano e Burruchaga) giocano in Europa.*

IL COMMENTO DI ENZO BEARZOT

L'arrivo del «dottor» Bilardo (molti non lo credono, ma il mio collega d'Oltreoceano è veramente laureato in medicina) ha conferito all'Argentina una svolta tattica molto importante. Bilardo ha «europeizzato» il gioco, accentuandone la praticità e valorizzando l'importanza degli allenamenti e dello spirito di sacrificio. Certe indulgenze del passato al dribbling gratuito e alla bellezza di gesti tecnici fini a se stessi sono stati ormai definitivamente superati. Proprio stringendo i denti e sfruttando al massimo le sue risorse l'Argentina si è qualificata per questo «Mundial». Ed è probabile che saranno la grinta, la concentrazione e lo spirito di sacrificio (oltre alle innegabili doti strettamente «calcistiche») le armi più temibili di questa Nazionale dell'era post-Menotti. Al football «ballato» di molte altre formazioni sudamericane, l'Argentina preferisce il football utilitaristico che si sposa con la sua proverbiale determinazione («libero» fisso, stretti marcamenti a uomo). Ha un gran voglia di riscattarsi e non le mancano né gli uomini né le risorse tattiche per farlo.

ENZO BEARZOT PRESENTA

DISNEYCARDS
LE 24 STELLE DEL MUNDIAL

BELGIO

ENZO BEARZOT HA DEDICATO IN ESCLUSIVA
IL REGALO MUNDIAL
AI **RINGO BOYS** !

SPONSOR UFFICIALE

DISNEY CARDS

BELGIO

- *Il Belgio si è qualificato in maniera molto sofferta. È giunto secondo nel suo raggruppamento dietro alla Polonia e, quindi, ha battuto l'Olanda in un successivo, drammatico spareggio risolto a pochissimi minuti dalla fine della partita di ritorno.*
- *Non è un grande «habitué» dei Mondiali ai quali è giunto comunque per la settima volta (la seconda consecutiva, dopo l'abbastanza deludente apparizione dell'82).*
- *L'allenatore è Guy Thys, che è al timone della Nazionale da dieci anni. I suoi biografi lo hanno sempre definito un «conservatore».*
- *Il giocatore più noto (e anche più atteso) è l'italo-belga Vincenzo Scifo che potrebbe trovare proprio in Messico il «palcoscenico» adatto alla sua definitiva consacrazione «mondiale». Fra gli «italiani» (o «ex italiani») saranno in campo anche Vandereicken e Gerets, due uomini di enorme esperienza.*

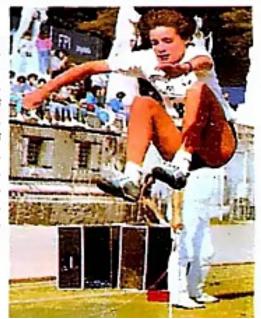
IL COMMENTO DI ENZO BEARZOT

È sicuramente una delle Nazionali più collaudate e «navigate» del prossimo Mondiale. Ben poche le novità, a parte quella ormai già ben consolidata di Scifo. Molte, per contro, le conferme. Quasi tutti gli uomini della formazione-base, compresi quelli più giovani, hanno alle spalle almeno tre o quattro grandi manifestazioni internazionali fra Europei e Mondiali. La forza (ma forse anche il limite, considerati i problemi dell'altura) di questa squadra è costituita dalla possente struttura atletica di quasi tutti i titolari. Una struttura atletica, fra l'altro, sovente impiegata con molta malizia tattica, che l'Italia ha sperimentato in tempi anche abbastanza recenti. Alle «armi» fisiche, la squadra di Thys aggiunge quella ormai storica del «fuorigioco»: ovvero lo spostamento contemporaneo e in linea dei suoi difensori schierati a zona, per mettere in posizione irregolare gli attaccanti. Il Belgio gioca nel girone dei padroni di casa, ma credo proprio che non abbia nessun problema a superare il primo turno.

Giochi della Gioventù 1986: 180 borse di studio e 10 personal computer offerti dall'Industria Italiana del Gelato

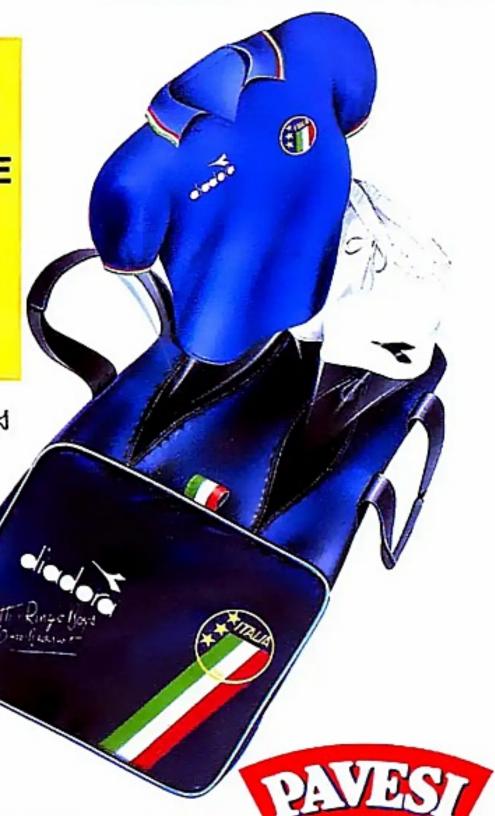
APPUNTAMENTO CON LO SPORT

Nel prossimo Topolino una grande iniziativa per coloro che oltre ad atleti si sentono... fotografi, cronisti, pittori. Un modo singolare per... partecipare ai Giochi della Gioventù.

Lo sport lo si pratica oppure lo si segue dagli spalti di uno stadio. Oppure ancora, lo si vive illustrandolo, fotografandolo, disegnandolo, descrivendolo. E proprio per tutti i lettori di Topolino che si sentono atleti, giornalisti, fotografi, pittori... l'appuntamento è per la settimana prossima con il concorso, riservato agli studenti delle scuole medie inferiori, in occasione dei Giochi della Gioventù 1986. L'Industria Italiana del Gelato ha messo in palio 180 borse di studio di un milione di lire. Centotrenta sono destinate agli atleti, primi attori dei Giochi, e 50 a cronisti, fotografi o pittori. Inoltre, per le scuole dei primi dieci classificati ci saranno altrettanti personal computer NCR.

MAGLIETTA, CALZONCI
CON I RINGO BOYS

**VINCI
1.000 COMPLETI
UFFICIALI
DELLA NAZIONALE
CON DEDICA
ESCLUSIVA DI
ENZO BEARZOT
SU BORSA
E PALLONE.**

*A tutti i Ringo Boys
Enzo Bearzot*

Prescrire

PAVESI
esperienza antica, bontà moderna
SPONSOR UFFICIALE

NI, BORSA E PALLONE DIVENTI CAMPIONE!

EHI, VIENI ANCHE TU NEI RINGO BOYS!

Regolamento
Applica qui 3 prove d'acquisto o tagliandi di controllo a scelta fra Ringo (tutti i formati), Maxiringo, Aug e Togo. Compila questa tesserina e spediscila in busta chiusa a: REGALO MUNDIAL RINGO BOYS - C.P. 90 - 27058 VOGHERA (PV): dovrà pervenire entro e non oltre il 15.7.86. Parteciperai all'estrazione del 31.7.86 che assegnerà 1.000 completi ufficiali (maglietta, calzoncini, borsa e pallone) prodotti dalla Diadora, fornitore ufficiale degli Azzurri.

TOP

Nome ______

Cognome ______ Età ______

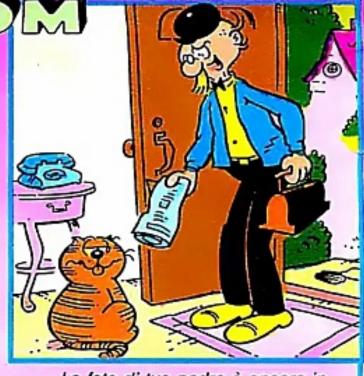
Via ______ N. ______ Tel. ______

CAP ______ Città ______

Taglia: media ☐ large ☐ Se vuoi il completo da portiere segna qui ☐

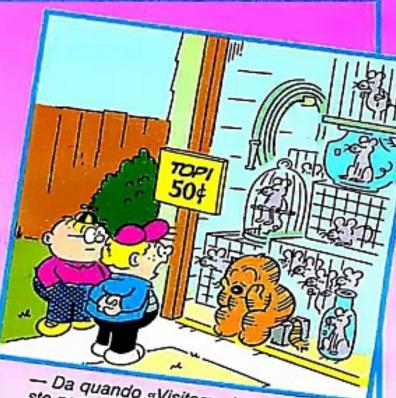
Aut. Min.

RISATE BOOM

— Forse è stata proprio un'aquila reale che ha rubato l'aringa!

— La foto di tuo padre è ancora in prima pagina: come ricercato!

— Mai sacca da golf fu così nobilitata!

— Quando scodinzola così vuol dire che medita qualche birichinata!

— Per favore, non apra subito la portiera! Devo... corazzarmi!

— Da quando «Visitors» è finito, questo negozio non fa più affari!

— «...allora lei disse: "Sei un perfido senza cuore... perché dài la caccia a quel dolce, indifeso passerotto?"»

— Certo che non ha fame! Ha appena divorato pantofole e giornale!

DAMA INTERNAZIONALE
LA REGINA DEI GIOCHI

a cura di Enrico Molesini

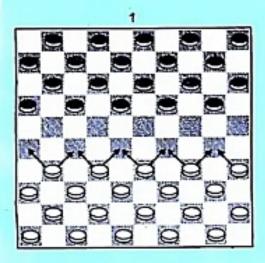
Quest'anno, al terzo "Torneo Topolino di dama italiana", verrà affiancato il 1° Torneo Topolino di Dama Internazionale.
È una grande novità! La Dama Internazionale (lo dice il nome) è il gioco con il quale si compete nell'ambito internazionale. Si gioca su una damiera da cento caselle (più avanti spiegheremo come procurarsela) e con 20 pedine per parte.
È un gioco straordinario di altissima spettacolarità, con regole semplici, logiche, evolute. Richiede, fra l'altro, doti di fantasia e creatività, proprie dei giovani.
Brevemente, per la cronaca, informiamo che in campo mondiale alcune Nazioni hanno adottato integralmente la dama internazionale, mentre altre, fra cui l'Italia, l'hanno affiancata al proprio gioco nazionale disputando, parallelamente, tornei e campionati.
Olanda e Unione Sovietica sono, attualmente, le Nazioni più forti; da anni i loro giocatori, anche a livello giovanile, si contendono il titolo mondiale.
La Federazione Italiana Dama punta sui giovanissimi per riuscire, tra qualche anno, a competere con quei colossi.
Forza ragazzi... raccogliete la sfida e incominciate a partecipare al 1° Torneo Topolino; per intanto ecco le regole di gioco:

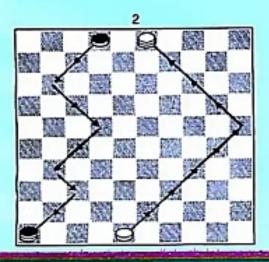
IL MOVIMENTO DELLE PEDINE

– Il gioco è sempre iniziato dal giocatore che conduce la partita con le pedine bianche.
– I giocatori effettuano alternativamente una mossa per volta: bianco, nero, bianco, nero ecc.
– Le pedine **muovono sempre in avanti** diagonalmente sulle caselle scure contigue e quando raggiungono la base avversaria diventano dame.

- La dama si contrassegna sovrapponendo un altro pezzo dello stesso colore.

Nel diagramma n. 1 viene presentata la damiera internazionale in assetto di gioco, con le sue 20 pedine per colore. Le frecce indicano le nove mosse iniziali a disposizione del Bianco per iniziare il gioco.

1

Nel diagramma n. 2 si può osservare un ipotetico percorso di una pedina bianca e di una pedina nera per arrivare a dama.

2

IL MOVIMENTO DELLE DAME

La dama può essere mossa in qualsiasi direzione, di quante caselle si vuole, lungo le diagonali libere che da essa si dipartono (diagramma n. 3).

3

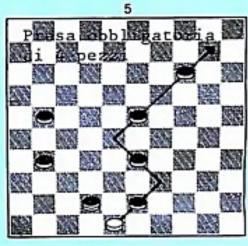
Nota: in gioco, la scelta della casella su cui fermarsi è spesso determinante per il risultato.

COME PRENDONO LE PEDINE

- Prendere (mangiare o catturare) il pezzo avversario è obbligatorio.
- La presa consiste nel portare la pedina in presa nella casella libera posta dopo il pezzo o i pezzi da prendere.
- La presa può essere semplice o multipla, a seconda che si debbano prendere uno o più pezzi.
- I pezzi devono essere tolti dalla damiera, nell'ordine in cui sono stati presi, dopo aver ultimato la presa.
- **È obbligatorio prendere dalla parte dove c'è il maggior numero di pezzi in presa,** senza curarsi della qualità.
- **La pedina prende sia in avanti sia indietro e può prendere anche la dama.**

Negli esempi dei diagrammi n. 4 e 5 le frecce indicano le prese a scelta od obbligatorie.

4

5

COME PRENDONO LE DAME

- La dama deve prendere, a qualsiasi distanza, lungo le diagonali che da essa si dipartono, tutti i pezzi che incontra aventi almeno una casella libera subito dopo.

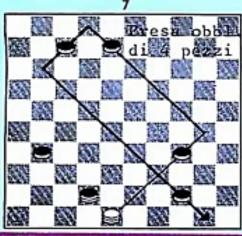
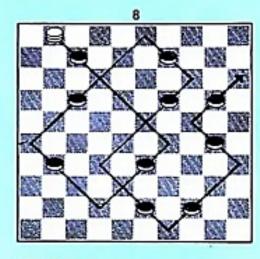
3° TORNEO DI DAMA TOPOLINO

– La dama, inoltre, dopo ogni pezzo superato, deve intersecare le diagonali dove incontra successivi pezzi da prendere e può fermarsi in una casella libera a scelta dopo l'ultimo pezzo preso.

Negli esempi che seguono sono indicati i percorsi a scelta e quelli obbligati. (diagrammi 6-7-8).

6

7

8

REGOLA

– Se una pedina raggiunge la base avversaria attraverso una presa ed ha ancora pezzi da prendere, nella casella attigua, deve continuare a prendere rimanendo, però, pedina (diagr. 9).

9

– Dopo la presa i pezzi devono essere tolti dalla damiera nell'ordine in cui sono stati presi.

– Durante l'esecuzione di una presa multipla è consentito passare più volte su una stessa casella, ma non sullo stesso pezzo (diagr. 10).

10

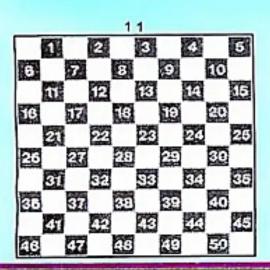
PER PROGREDIRE

Per chi volesse saperne di più, presso la Federazione Italiana Dama, è disponibile un corso completo di Dama Internazionale presentato in otto lezioni, due appendici e 222 diagrammi. Si tratta di un volumetto di 40 pagine che la FID, promozionalmente, invia a domicilio con allegata in omaggio una damiera internazionale pieghevole, plastificata, di regolari dimensioni e numerata per lo studio, al prezzo di lire cinquemila tutto compreso.

Si può richiedere inviando vaglia a Federazione Italiana Dama - Casella Postale 323 - 39100 Bolzano.
Telefono FID, per eventuali ulteriori informazioni: 0471/970032.

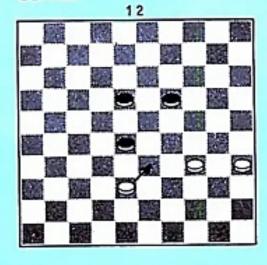
LA NUMERAZIONE DELLA DAMIERA

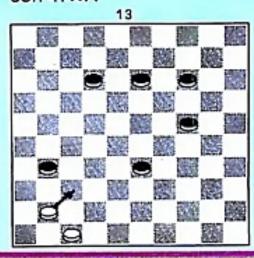
La numerazione della damiera serve per indicare come avviene lo spostamento dei pezzi e per trascrivere le partite.
Per convenzione le pedine nere sono disposte nelle caselle dall'1 al 20 mentre le pedine bianche nelle caselle dal 31 al 50.
Per indicare lo spostamento di un pezzo (pedina o dama) annoteremo la casella di partenza e quella di arrivo, intercalate da un trattino.
Nelle prese, il numero della casella di partenza e quella di arrivo sono separate dal segno X. Talvolta, per migliore distinzione, le mosse del Nero vengono indicate tra parentesi.

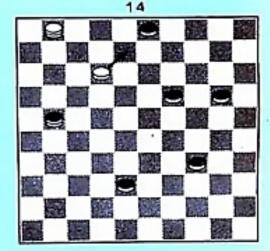
11

ESEMPI DI APPLICAZIONE

Nei diagrammi 12-13-14 presentiamo alcuni esempi di applicazione delle regole presentando delle posizioni in cui **il Bianco muove e vince.** La freccia indica la prima mossa del Bianco; le altre sono consequenziali, rispettando le regole di presa.

Per completezza, diamo comunque le soluzioni avvalendoci della numerazione della damiera:
diagr. 12 - 38-33 (28x30) e il Bianco mangia tutto con 35x22.

12

diagr. 13 - 41-37 (31x42) e il Bianco prende sei pezzi con 47x7.

13

diagr. 14 - 12-8 (3x12) e la dama bianca mangia tutti i pezzi con 1x16 (attraverso 23-14-25-43)

14

LE PRIME MOSSE

Avvalendoci della numerazione presentiamo le prime mosse di due brevi partite in cui il Bianco commette un errore determinante alla seconda mossa.
Dalla posizione iniziale con la damiera in assetto di gioco (vedere il diagr. 1): 32-28 (18-23) 37-32?? ecco l'errore del Bianco (23-29) 33x24 (20x29) 34x23 (17-22) 28x17 (19x26) e il Nero guadagna due pezzi.
Sempre dalla posizione iniziale: 33-28 (18-22) 39-33?? anche qui errore del Bianco alla seconda mossa (22-27) 32x21 (16x27) 31x22 (19-23) 28x19 (17x30) 35x24 (20x29) il Nero guadagna due pezzi.

Dal prossimo numero inizia il 3° TORNEO DI DAMA TOPOLINO

I magnifici cavalli di Barbie.

La tua Barbie ha una scuderia in campagna, dove tutti i week-end va a trovare i suoi cavalli preferiti: Principessa, Palomino e Mistero.

Che tenerezza vedere Barbie offrire ai suoi tre amici tante dolci zollette di zucchero!

E com'è bello vederli correre insieme all'aria aperta, mentre il sole scende lentamente dietro l'orizzonte. Anche oggi è stata una giornata stupenda!

Principessa, Mistero e Palomino sono in vendita separatamente dal tuo giocattolaio.

DESPAR

GRANDE CACCIA AL TESORO

Il 13 aprile, per le strade di Padova puoi trovare uno scrigno zeppo di premi bellissimi.
Una gara organizzata con ACAP e la DESPAR.

Topolino, ACAP Azienda Comunale Autofiloviaria Padova e DESPAR hanno organizzato una grande Caccia al tesoro per le vie di Padova. L'appuntamento è per il 13 Aprile.
La caccia al tesoro si svolgerà per le vie di Padova e i partecipanti potranno usare i mezzi pubblici per spostarsi da un punto all'altro, sino a che non avranno ...trovato il tesoro.
Alla gara possono prendere parte squadre composte da un minimo di due partecipanti, sino a un massimo di quattro.
In qualsiasi caso, però, un membro della squadra deve avere un'età compresa fra gli 8 e i 15 anni (caposquadra) e un secondo partecipante deve, invece, essere maggiorenne. Per l'iscrizione ci si deve presentare nei punti vendita DESPAR di Padova e dintorni con i tagliandi che troverete pubblicati nelle pagine successive. Al momento dell'iscrizione verranno fornite tutte le indicazioni per la... caccia!
Elenco premi e modalità di partecipazione li trovate girando pagina. A questo punto, non resta che augurare a tutti i partecipanti alla favolosa caccia al tesoro, BUONA FORTUNA!

ACAP

UNO SCRIGNO ZEPPO DI...

1° PREMIO MOTO ENDURO

DAL 2° AL 3° PREMIO CICLOMOTORI

DAL 4° AL 5° PREMIO TV PORTATILI

DAL 6° AL 10° PREMIO BICICLETTE

DESPAR

A PADOVA IL 13 APRILE

Ecco i tagliandi (uno per ogni componente della squadra) da consegnare all'atto dell'iscrizione alla gara organizzata da Topolino in collaborazione con l'ACAP Azienda Comunale Autofilotranviaria di Padova e la Despar. L'iscrizione alla Caccia al tesoro, e quindi la consegna dei tagliandi, deve avvenire nei negozí Despar. Le iscrizioni sono aperte fino al 12 aprile. Il primo tagliando è per il caposquadra (dagli 8 ai 15 anni). Il secondo per il componente maggiorenne. Il terzo e il quarto per eventuali altri due componenti della squadra, senza limiti di età.

OBBLIGATORIO

1° TAGLIANDO

riservato al caposquadra (età 8/15 anni)

nome ______________ *cognome* ______________

via ______________

età ______________ *città* ______________

OBBLIGATORIO

2° TAGLIANDO

riservato al concorrente maggiorenne

nome ______________ *cognome* ______________

via ______________

città ______________

FACOLTATIVO

3° TAGLIANDO

riservato al terzo elemento della squadra

nome ______________ *cognome* ______________

via ______________ *città* ______________

FACOLTATIVO

4° TAGLIANDO

riservato al quarto elemento della squadra

nome ______________ *cognome* ______________

via ______________ *città* ______________

SONO SKELETOR, NIENTE POTRA' FERMARMI ORA CHE HO IL MIO DRAGO SPRUZZA VELENO!!
MASTERS
I DOMINATORI DELL'UNIVERSO
MATTEL

13-19 APRILE 1986

Una settimana di stelle per giocare assieme e conoscersi meglio!

Volete scoprire il vostro carattere? Mandateci la vostra firma! Volete saperne di più sulla vostra personalità? Indicate la sequenza di colori preferita, osservando gli otto «spicchi» che trovate nelle pagine successive! Siete nati in questa settimana, nel 1974, '75, '76 o '77? Ecco i giorni «su» e «giù» per il prossimo mese! In ultima pagina trovate i tagliandi per avere a casa tutti i responsi! Compilateli e spediteli... per conoscervi meglio!

IL SOGNO

«Mangiavo un piatto di lenticchie...» Se fra un po' proverete a scuotere tasche e borsellini, sentirete tintinnare tanti bei soldini...

DOMENICA 13 APRILE

S. Marzio

OROSCOPO

Soddisfazioni di tutti i generi per lo Scorpione e l'Ariete. Il Sagittario, risplende di felicità e dà un calcio alla malinconia. Capricorno super!

ACCADDE UN GIORNO

Il 13 aprile 1808 nasceva a Firenze Antonio Meucci, l'inventore del telefono. Contestatagli dall'americano Alexander Bell, la sua priorità fu riconosciuta dalla Corte Suprema USA.

1974: fortissimi dal 27 al 31 aprile. 1975: maggiore vitalità intorno al 26 aprile. Più portati al buon umore.

Diffuso un po' in tutta Italia, questo cognome... galoppa verso epoche in cui i cavalli erano i soli mezzi di trasporto.

I COLORI

Valentina Ferrante di Catania ha scelto la seguente sequenza: **verde, viola, blu, nero, rosso, marrone, grigio e giallo.** Vuol dire che hai già voglia di mare, sole... insomma, di vacanze o semplicemente di cose nuove. Hai molta fiducia in te stessa e ti piace darti molto da fare. Quando vuoi qualcosa ti impegni a fondo per ottenerla.

LA FIRMA

(di Siracusa)

OTTIMISMO
FORTUNA
TENEREZZA
ORGANIZZAZIONE
PRONTEZZA
AMBIZIONE
GENEROSITÀ
AMICIZIE SINCERE
SELF-CONTROL
SEI UN PAPERONE
RISOLUTEZZA

BUONO OTTIMO SUPER

LUNEDÌ 14 APRILE

S. Lamberto

OROSCOPO

L'Ariete incontra la persona giusta. Il Toro ha un giorno movimentato da tante visite piacevoli. In rialzo le quotazioni dei Gemelli.

Edi (diminutivo di Edison) è il «luminoso» collaboratore di Archimede Pitagorico.

1974	1975	1976	1977

CICLO FISICO

13 — 23 — 3 — 13

GIORNI SU

GIORNI GIÙ

CICLO INTELLETTIVO

GIORNI SU

GIORNI GIÙ

1976: attenzione al 30 aprile, sarà un giorno particolarmente giù. 1977: maggiore vitalità intorno al 22 aprile.

ACCADDE UN GIORNO

Il 14 aprile 1955 nasceva a Bahia Blanca, in Argentina, il calciatore Daniel Ricardo Bertoni. Popolarissimo in Italia, ha giocato nella Fiorentina e attualmente milita nel Napoli.

Deriva dal termine dialettale «binel» (fratello gemello) ed è diffuso soprattutto in Liguria e in Piemonte.

LA FIRMA

OTTIMISMO
FORTUNA
TENEREZZA
ORGANIZZAZIONE
PRONTEZZA
AMBIZIONE
GENEROSITÀ
AMICIZIE SINCERE
SELF-CONTROL
SEI UN PAPERONE
RISOLUTEZZA

BUONO — OTTIMO — SUPER

I COLORI

Federica Sorrauia di Cusago (Milano) ha scelto la seguente sequenza: **giallo, rosso, viola, blu, verde, marrone, grigio e nero.** Vuol dire che hai già le idee abbastanza chiare su quello che vorresti fare «da grande». E probabilmente ci riuscirai grazie alla tua voglia di riuscire. Non ti manca certo la volontà necessaria.

IL SOGNO

«Spezzavo del pane bianco...» Il pane simboleggia il lavoro e, pertanto, è di buon augurio. Se poi è appena sfornato, significa successo.

MARTEDÌ 15 APRILE

S. Massimo

OROSCOPO

Il Cancro fa visita a vecchi amici e trascorre ore piacevoli. La buona stella guarda i Leoni e sorride. Vergine: bene gli affetti.

ACCADDE UN GIORNO

Il 15 aprile 1452 nasceva Leonardo da Vinci, pittore, scienziato, inventore, astronomo e tante altre cose. È comunemente considerato uno dei grandi geni dell'umanità.

Diffuso soprattutto nel Sud, viene dal soprannome «pica» (gazza), nel senso di «persona loquace e un po' pettegola.».

1974	1975	1976	1977

CICLO FISICO

GIORNI SU

GIORNI GIÙ

13 23 3 13

CICLO INTELLETTIVO

GIORNI SU

GIORNI GIÙ

13 23 3 13

1974: l'ultima settimana d'aprile sarà ottima per studiare con profitto. 1975: fortissimi dal 26 al 30 aprile.

I COLORI

Maria Guida di Torino ha scelto la seguente sequenza: **rosso, giallo, viola, marrone, verde, grigio, blu e nero.** Vuol dire che ti piacerebbe poter realizzare subito tutti i tuoi desideri. Benissimo, ma non essere troppo timida e datti da fare. Per ottenere qualcosa non basta sognarla a occhi aperti. Vedrai che tutto andrà molto meglio!

LA FIRMA

(di Brescia)

OTTIMISMO
FORTUNA
TENEREZZA
ORGANIZZAZIONE
PRONTEZZA
AMBIZIONE
GENEROSITÀ
AMICIZIE SINCERE
SELF-CONTROL
SEI UN PAPERONE
RISOLUTEZZA

MERCOLEDÌ 16 APRILE

S. Bernardetta

OROSCOPO

Un apprezzamento di una insegnante renderà felici gli studenti Bilancia. Lo Scorpione si sente molto protetto da chi gli vuol bene.

Elliott è un drago maldestro e pacioccone in grado di diventare invisibile (1977).

1974 — 1975 — 1976 — 1977

CICLO FISICO

13 — 23 — 3 — 13

GIORNI SU

GIORNI GIÙ

CICLO INTELLETTIVO

13 — 23 — 3 — 13

GIORNI SU

GIORNI GIÙ

1976: attenzione al 2 maggio. 1977: l'ultima settimana di aprile più inclini al pessimismo e alla stanchezza.

ACCADDE UN GIORNO

Il 16 aprile 1921 nasceva a Londra, da genitori di origine russa, l'attore Peter Ustinov. Tra i suoi film più noti «Topkapi», «Giulietta e Romanoff» e «Il fantasma del pirata Barbanera».

Alla base c'è «bennato» e «benenato», nel senso di «nato bene», augurio già frequente nell'alto Medio Evo.

(di Milano)

LA FIRMA

I COLORI

Mirko Tissino di Cinisello Balsamo (Milano) ha scelto la seguente sequenza: **rosso, blu, giallo, verde, viola, grigio, marrone e nero.** Forse sei un po' troppo ansioso e questo potrebbe portarti a prendere decisioni affrettate. Forse ti piacerebbe essere anche un po' più apprezzato dai tuoi amici. Be'... non è certo impossibile!

GIOVEDÌ 17 APRILE

S. Aniceto

IL SOGNO

«Vedevo pesci nuotare in una vasca...» Sognare i pesci che nuotano fa presagire successo in tutti i nostri progetti futuri. Quindi... auguri!

OROSCOPO

Piccole somme extra entreranno nelle tasche del Cancro. Leone, rivede un vecchio amico. Ancora un buon giorno, Capricorni!

ACCADDE UN GIORNO

Il 17 aprile del 1918 nasceva a O'Fallon, nell'Illinois, l'attore americano William Holden. Tra i suoi film più famosi «Il ponte sul fiume Kwai», «Il mucchio selvaggio» e «Quinto potere».

1974 — 1975 — 1976 — 1977

1974: intorno al 13 maggio ci si stanca più facilmente.
1975: dal 5 al 7 maggio sarete più portati all'ottimismo.

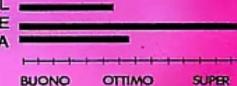
Diffuso un po' in tutta Italia, deriva dall'antico augurio di... ognibene, cioè «che ha, che abbia ogni bene».

I COLORI

Simona Verga di Monza (Milano) ha scelto la seguente sequenza: **verde, blu, giallo, viola, rosso, marrone, nero** e **grigio.** Vuol dire che hai una grande fiducia in te stessa e che ti piace prendere sempre parte a tutte quelle attività che permettono di mettersi un po' in luce. Insomma, Simona, sei un tipo al quale piacciono i riflettori!

LA FIRMA

(di Biella)

VENERDÌ 18 APRILE

S. Ebe

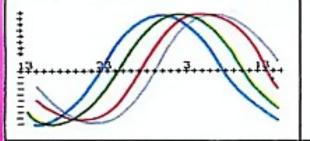
OROSCOPO

Il Capricorno risolve un problemino con l'aiuto degli amici. I Pesci hanno motivo di essere incredibilmente allegri e ottimisti. OK il Cancro!

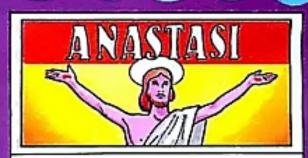
***Emy, Ely** ed **Evy** sono le simpatiche e un po' confusionarie nipotine di Paperina.*

1974 — 1975 — 1976 — 1977

CICLO FISICO

CICLO INTELLETTIVO

1976: fortissimi l'ultima settimana di aprile. 1977: cercate di non prendere decisioni importanti alla fine d'aprile.

ACCADDE UN GIORNO

Il 18 aprile 1954, in occasione della Pasqua, la televisione italiana trasmetteva per la prima volta, in collegamento eurovisivo, la benedizione «Urbi et Orbi» impartita da Papa Pio XII.

Deriva dal nome proprio Anastasio, adattamento del greco Anastasios, con il significato di «(Cristo) risorto».

I COLORI

Maria Grazia Suino di Vigone (Torino) ha scelto la seguente sequenza: **blu, rosso, verde, giallo, grigio, nero, marrone e viola.** Vuol dire che ti piacerebbe fare tante cose, ma non sempre hai la costanza di portare a termine ciò che hai incominciato. Be'... puoi sempre partire con qualche cosa d'altro. E poi ancora...

IL SOGNO

«Scartavo una confezione di caramelle...» Zucchero, dolciumi e leccornie varie simboleggiano beni per chi lo sogna. Trionfi in arrivo.

LUNA

SABATO 19 APRILE

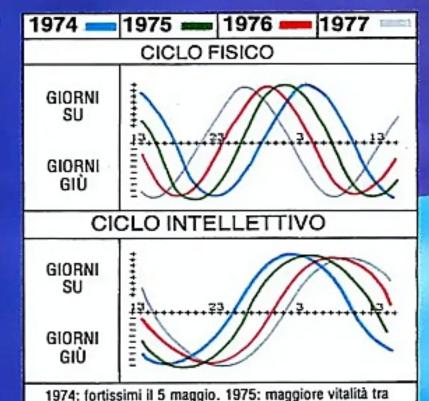
S. Emma

OROSCOPO

Giorno ricco di sorprese piacevoli per i Pesci. Arieti, avete il cuoricino libero? Allora, occhio: è in arrivo il grande amore. Toro in forma!

ACCADDE UN GIORNO

Il 19 aprile 1953 nasceva a Rivoli Veronese (Verona) Sara Simeoni. Ha ottenuto numerosi riconoscimenti fra cui il record del mondo (2 metri e 2 centimetri nel salto in alto).

Diffuso e molto comune nel Sud, deriva da un soprannome formato dall'etnico albanese, «proveniente dall'Albania».

1974: fortissimi il 5 maggio. 1975: maggiore vitalità tra la fine di aprile e l'inizio di maggio. Abbasso i giorni giù.

I COLORI

Roberta Richetto di Torino ha scelto la seguente sequenza: **giallo, rosso, blu, verde, marrone, nero, grigio e viola.** Vuol dire che conti molto su te stessa per le mete che ti sei prefissata di raggiungere nel futuro. Non ti piacciono le interferenze esterne quando devi prendere una decisione importante. Però non dimenticare che anche gli amici sono importanti!

LA FIRMA

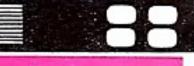
(di Messina)

OTTIMISMO
FORTUNA
TENEREZZA
ORGANIZZAZIONE
PRONTEZZA
AMBIZIONE
GENEROSITÀ
AMICIZIE SINCERE
SELF-CONTROL
SEI UN PAPERONE
RISOLUTEZZA

0 BUONO — 5 OTTIMO — 10 SUPER

COS'È CHE DESIDERI A 15 ANNI?
UN DIPLOMA DI MATURITÀ CON
UNA MARCIA IN PIÙ.
Nella scuola militare Nunziatella potrai completare i tuoi studi liceali nel contesto di un inquadramento militare.
Ciò ti permetterà di svolgere uno studio serio e una vita sportiva, che faranno di te un uomo, e se vorrai, potrai intraprendere la carriera di ufficiale.
Se possiedi l'idoneità alla frequenza del 1° anno del liceo classico o del 3° anno del liceo scientifico, la scuola militare Nunziatella è il tuo posto.
Pensaci: a 15 anni niente è impossibile se sei preparato a farlo.
ESERCITO
INFORMAZIONI PRESSO IL DISTRETTO MILITARE, OPPURE PRESSO STATESERCITO CASELLA POSTALE 2338 ROMA AD

La borsa con le orecchie di pelouche!

PICCOLO SCHERMO

DOMENICA
13 aprile

14.30
Orazio
(telefilm)

Prosegue la divertente serie di telefilm ambientati in casa di Orazio. Protagonisti sono Maurizio Costanzo e Simona Izzo.

17.05
Huckleberry Finn e i suoi amici (tel.)

19.00
Muppet Babies
(dis. an.)

Muppets

22.00
La domenica sportiva

La settimanale rubrica sportiva è incentrata oggi su due avvenimenti: la terzultima giornata di serie A e il GP di Spagna di F1.

LUNEDÌ
14 aprile

18.40
Voltron
(dis. an.)

Voltron

Prende il via oggi una fantastica serie di disegni animati. Protagonista un gruppo di giovani scienziati a bordo di veloci astronavi. In caso di attacco, i veicoli si fondono in una sola unità, formando Voltron.

20.30
Magnum P.I.
(telefilm)

Carol, vice Procuratore Distrettuale, sospetta che un suo amico faccia parte di una banda di ricettatori. Incarica, così, Magnum di indagare...

20.30
I Robinson
(telefilm)

La piccola Robinson vuole esibirsi in famiglia come clarinettista, ma la sua conoscenza dello strumento è nulla. E così Cliff decide di assumere un maestro per un corso «intensivo».

21.00
Il bisbetico domato
(film)

MARTEDÌ
15 aprile

16.00
Bim Bum Bam
(progr. per ragazzi)

In programma, oggi, i disegni animati della serie «Flo la piccola Robinson», «Mila e Shiro due cuori nella pallavolo», «Hello Spank». Conducono Manuela, Paolo e Uan.

16.30
Magic
(progr. per ragazzi)

17.30
Doppio Slalom
(giochi)

Corrado Tedeschi

18.00
Il mio amico Ricky (tel.)

Nonno Stratton, che non ha mai gradito la relazione fra Edward e Kate, fa di tutto per separare i due innamorati. Ma a questo punto interviene Ricky.

20.30
I predatori dell'arca perduta (film)

20.30
Una sera ci incontrammo (film)

MERCOLEDÌ
16 aprile

16.00
Flo la piccola Robinson (dis. an.)

16.45
Hazzard
(telefilm)

Azzard

17.50
Lucy Show
(telefilm)

20.00
Memole dolce Memole
(dis. an.)

Memole e i suoi amici hanno scoperto una barca nascosta in una grotta. Cominciano a preoccuparsi, però, quando si avvedono di un losco individuo che continua ad aggirarsi vicino alle loro case. Che sia lui il proprietario?

20.30
Il maestro di violino (film)

Il maestro Giovanni Russo insegna violino presso il Conservatorio Morlacchi di Perugia. Egli è un insegnante molto amato e stimato da tutti...

GIOVEDÌ
17 aprile

18.00
L'albero delle mele (telefilm)

Jo viene eletta rappresentante degli studenti e membro del consiglio d'Università. Presa dall'entusiasmo, comincia a prendere iniziative singolari...

18.50
I Ryan
(telefilm)

20.00
Kiss me Licia
(telefilm)

I Beehive sono in partenza per una tournée di sei mesi negli Stati Uniti. In loro onore, Marika organizza una festa che si preannuncia favolosa.

20.30
Tuono blu
(film)

20.30
Misfits
(telefilm)

Misfits

VENERDÌ
18 aprile

11.45
Camilla
(sceneggiato)

12.00
Bis
(gioco a premi)

Mike Bongiorno è il conduttore di questo divertente gioco che mette in palio ricchi premi.

12.45
Ciao Ciao
(progr. per ragazzi)

Four e Giorgia

19.00
Mork e Mindy
(telefilm)

20.30
Conan il barbaro
(film)

22.30
A tutto campo
(rub. calcistica)

Per gli appassionati di calcio e no, consueto e interessante appuntamento con la rubrica condotta da Gigi Garanzini e Roberto Bettega. Inviato speciale è Marino Bartoletti.

SABATO
19 aprile

11.00
Facciamo un affare (rub. di giochi)

15.50
Retequattro per voi (rub. televisiva)

I programmi della settimana di Retequattro in una divertente anteprima ricca di filmati e interviste.

19.00
Hero High (dis. an.)

20.30
Grand Hotel (spettacolo)

Al «Grand Hotel» si ritrovano comici, attori e cantanti famosi. Ma direttori dell'albergo restano loro due: i fantastici Gigi e Andrea.

20.30
Serata d'onore (spettacolo)

Pippo Baudo e Heather Parisi

VideoZOOM

Fabrizia Carminati e Umberto Smaila, dei Gatti di Vicolo Miracoli, sono i principali animatori di «Help», una rubrica di giochi di crescente successo. (Italia 1, ore 13.30, dal lunedì al sabato).

Music-mania con il travolgente, irrefrenabile, iperstrepitoso Claudio Cecchetto. È lui il disk-jockey numero uno in «Dee Jay Television», in onda alle 14.05, su Italia 1, dal lunedì al venerdì.

Raimondo Vianello e Sandra Mondaini, qui nei panni di Sbirulino, conduttori di «Zig Zag», un gioco a premi riservato ai giovani in onda dal lunedì al sabato, alle 19.30, su Canale 5.

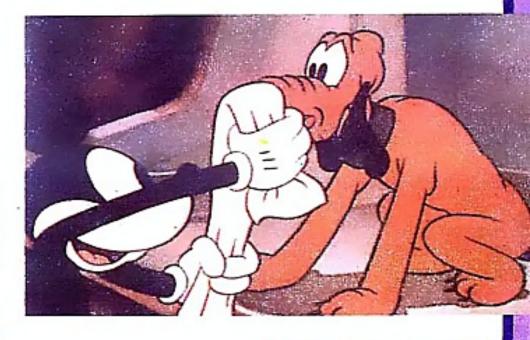
Nick (foto) e Mackey, un giornalista e un fotografo, sono gli «Insiders», due giovani protagonisti di spericolate imprese. Il telefilm va in onda il giovedì sera, alle 21.30, su Euro Tv.

 = **UAU!** (da vedere)

 = **DOPPIO UAU!** (da seguire attentamente)

= **TRIPLO UAU!** (da non perdere)

PLUTO E GLI ALTRI ANIMALI

Pluto, il fedele e simpaticissimo cagnotto amico di Topolino, è il protagonista assoluto dell'*Ora Disney* in *PISTA!* (venerdì 18, Rai Uno).
Nato nel cinema nel 1931 come «spalla» del topo più famoso del mondo, con il passare del tempo Pluto ha conquistato un ruolo sempre più importante anche grazie a un animatore degli Studi Disney, Norm Ferguson, che aveva visto in lui la «stoffa» del protagonista.
Il simpatico quattrozampe fa la sua comparsa nel mondo dei fumetti soltanto un anno dopo, nel 1932, inseguito da gatto accalappiacani. Anche se nelle storie a fumetti, incentrate soprattutto sulle avventure di Topolino, Pluto non ha ottenuto la fortuna avuta nei disegni animati, non bisogna dimenticare che spesso contribuisce in maniera determinante al successo delle varie avventure. Stella di prima grandezza nei disegni animati, Pluto non si è montato la testa. Anzi, in tutti questi anni ha mantenuto, se non arricchito, la carica della sua simpatia. Non come certi divi in carne e ossa!

COSA VEDREMO

Pluto fa amicizia con una foca
Pluto allo zoo
Pluto e l'armadillo
L'operazione salsiccia
Ladro di ossi
Plutopia

Idea
il tuo spazio.
Per chi ha idee, non c'è gabbia, non c'è grigio, non c'è noia. Per chi ha Atala Idea c'è il movimento elegante di uno styling tutto nuovo, c'è la fantasia di una città diversa ogni giorno. Da oggi due ruote allegre e filanti tolgono le ragnatele alle solite strade. Atala Idea e ti muovi a colori!
Atala Idea disponibile in varie versioni e colori, prezzi a partire da L. 948.000 IVA e collaudo compresi.
Atala IDEA
si muove a colori
Desidero ricevere il catalogo Atala IDEA
Nome
Via
Città (cap)
Provincia
da spedire a:
Off. Mecc. C. Rizzato & C. S.p.A.
Via Venezia 29 - C.P. 988
35100 PADOVA

CHI OSA SFIDARE IL MULTIFORMER?

WALT DISNEY
PAPEROGA E LA GARA DI COUNTRY MUSIC
EHI, CHE FORTUNA! UNA CHITARRA!
GIRARE AL LARGO!
S-83104

PECCATO CHE NON SAPPIA SUONARLA!

ALTRIMENTI DIVENTEREI IN BREVE UN IDOLO DELLA TV!

DICONO CHE I DESIDERI ESPRESSI SOTTO UNA STELLA CADENTE SI AVVERANO!

MAGARI ACCADES-SE ANCHE A ME!

DOVE VAI COSI' BALDANZOSO, PAPEROGA? FORSE A VEN-DERE QUELLA VECCHIA CAR-CASSA?
MODERA I TERMI-NI, CUGINO! CON QUESTA CHITARRA IO DIVENTERO' UN DIVO DEL ROCK!

CON I SOGNI NON SI FA STRADA!
QUESTO LO PENSI TU!

IO, INVECE, SO CHE ESPRIMENDO UN DESIDERIO...
COME SEI POETICO, PAPEROGA!

E QUALE SOGNO VUOI CHE SI AVVERI?
DIVENTARE UN CANTANTE DI MUSICA COUNTRY!
EH! EH!

MA SE NON HAI NEANCHE LE CORDE!
ESPRIMERÒ UN DESIDERIO ANCHE PER QUELLE, CARO CUGINO!
VIA, PAPERINO, SMETTILA DI FARE LO SCETTICO!

CHISSÀ... MAGARI TUTTO SI AVVERERÀ! ANCHE CHE PAPEROGA PARTECIPI A UN CONCORSO CANORO! CHI PUÒ DIRLO!

GRAZIE, PAPERINA! TU SÌ CHE MI CAPISCI!
LIETA DI ESSERTI STATA D'AIUTO!

BAH!
SONO UN PAPERO SOLITARIO SULLA PISTA DI PAPERTOWN...

CHE NE DICI, CUGINO, DEL-LA MIA ULTIMA CANZO-NE?

E' COSI' ENTU-SIASTA CHE STA CORREN-DO AD AVVER-TIRE TUTTI!
EHI, AMICO! TI HO SENTITO CANTARE MUSI-CA COUNTRY!

PRESTO CI SARÀ UNA GARA A PAPERCANAL! VUOI PAR-TECIPARE?
UAU! LA GRANDE OCCA-SIONE CHE ASPETTAVO!
GARA DI MUSICA COUNTRY

EHI! MI RACCOMANDO! CONTO SULLA TUA PRESENZA!
TRANQUILLO! NON MANCHE-RÒ!

BRAVO! COSÌ SE VINCI PO-TRAI COMPRARTI UNA CHI-TARRA NUOVA... EHM... LA TUA MI SEMBRA RIDOTTA MALE!
LO FARÒ SENZ'ALTRO!

ARRIVEDERCI, ALLO-RA! EH! EH!
DEVO SUBITO ESPRI-MERE ALTRI DESIDERI! È IL MIO MOMENTO!

EHI! UNA CHITARRA CON LE CORDE!
STRUMENTI MUSICALI

E UNA BATTERIA! ADORO LE BATTE-RIE!

PECCATO CHE GUARDAN-DO UNA STELLA CADE-RE SI POSSA ESPRIME-RE SOLO UN DESIDERIO! GULP!

PAZIENZA! MI ACCONTEN-TERÒ DELLA MIA CHITAR-RA SENZA CORDE!
PAT
BONCH

COSÌ POTRÒ ESPRI-
MERE IL DESIDERIO
DI VINCERE LA GARA!

DEVO RIENTRARE IN CASA PRIMA
CHE FACCIA BUIO, IN MODO DA NON
LASCIARMI SFUGGIRE NESSUNA
STELLA!
CO-
S'HA IN MA-
NO, PAPE-
ROGA?

È IMPORTANTE, PERÒ, EVITARE CHE
LA SIGNORA PAPER VEDA QUESTA
CHITARRA! LEI VIETA
TUTTO!
VIETATI
GLI
ANIMALI
VIETATA
LA
MUSICA
VIETATE
LE
FESTE
VIETATO
CANTARE

FINORA TUTTO
BENE!
VIETATA
LA
MUSICA

CERCAVI DI INTRODURRE DI NA-
SCOSTO UNA CHITAR-
RA, EH, PAPERO-
GA?
ERK!

MA IO... EHM... QUESTA CHITARRA NON HA... UHM... VEDE...
CONOSCI IL REGOLAMENTO! NIENTE ANIMALI, NE' FESTE, NE' BICICLETTE, NE' MUSICA...

...NON HA LE CORDE!
UHM... DAVVERO?

MI SERVE SOLO PER ESPRIMERE UN DESIDERIO!
UHM... LA COSA NON MI CONVINCE!
VIETATE LE FESTE
VIETATO CANTARE

A OGNI MODO SPERO PER TE CHE NON FACCIA RUMORE!
VIETATE

PRIMA DI TUTTO DEVO SCRIVERE UNA CANZONE!

EHI! E' QUASI ORA DI COMINCIARE A ESPRIMERE I DESIDERI!

ECCOLA LÀ LA STELLA DEI MIEI SOGNI!

STELLA STELLINA, ECCO IL MIO DESIDERIO DI STASERA!

SONO UN POVERO PAPERO CON UNA CHITARRA SENZA CORDE E DESIDERO VINCERE LA GARA DI PAPERCANAL!

ADESSO FACCIAMO UN PO' DI ESERCIZIO! LA BUONA SORTE VA SEMPRE AIUTATA!

E VISTO CHE IN CAMERA NON POSSO ESERCITARMI...
VIETATE LE FESTE
VIETATO CANTARE
CLICK

...ANDRÒ A SUONARE SOTTO LE STELLE!

SONO UN PAPERO SOLITARIO SULLA PISTA DI PAPERTOWN...

ZITTO!
ARGH!
PIANTALA CON QUESTA LAGNA!

YEWRRR... MIAOOO... SCREECH!
COSÌ VA MEGLIO!

STELLA, STELLINA! DOVE HO SBAGLIA-TO?

NUOVO ARTICOLO! VIETATO CANTARE IN GIARDINO!
SCIAF

IL GIORNO DELLA PROVA...
HURRÀ! È ARRIVATO IL GRANDE GIORNO!
PAPERCANAL

CUGINO GASTONE! QUALE CATTIVO VENTO TI PORTA DA QUESTE PARTI?
VENTO DI VITTORIA, PAPEROGA!

IMPOSSIBILE! LE STELLE HANNO GIÀ DETTO CHE SARÒ IO IL VINCITORE!
LE STELLE NON POSSONO BATTERE LA MIA SUPERFORTUNA!

INVECE SÌ! E TE NE ACCORGERAI SUBITO!
BOH?
GARA DI MUSICA COUNTRY

HAI LA CHITARRA SENZA CORDE!
TUTTI IN FILA, PREGO!
GARA DI MUSICA COUNTRY
STUDIO Y
STUDIO Z

NON PREOCCUPARTI, GASTONE! E' TUTTO PREVISTO!
DICI?

SPERO SOLO CHE IL MIO DESIDERIO DI VINCERE SIA ABBASTANZA INTENSO!

SIGNORE E SIGNORI! ABBIAMO OGGI TRA DI NOI CINQUANTA SUONATORI E CINQUANTA CHITARRE PRONTI A ENTRARE IN LIZZA!
YIPPEE!
YAHOO!

DOVRÒ ASPETTARE PARECCHIO! SONO IL NUMERO CINQUANTA!
IO, INVECE, SONO IL PRIMO! VISTO CHE SONO PIÙ FORTUNATO?

IL PRIMO CONCORRENTE SARÀ...
GARA DI MUSICA COUNTRY
YAHOO!
YIP!!
URRÀ!

...GASTONE, DETTO IL FORTUNATO!
GARA DI MUSICA COUNTRY
YIP! YIP!
URRÀ!
BRAVO!

SALVE, GENTE! VI SUONERÒ UN CLASSICO DELLA MUSICA COUNTRY... "IL GIOCATORE FORTUNATO"!
GARA DI MUSICA

ALLA LUCE DEL SALOON... PRENDI LE CARTE... E BADA AI BARI... SE NON VUOI PERDERE I DENARI!

GULP! GASTONE STA AVENDO UN SUCCESSONE! SENTI CHE APPLAUSI!
CLAP-CLAP
URRÀ!
BRAVO!
BENE!
BIS!
CLAP-CLAP

GROAN!
SEI LA FINE DEL MONDO, GASTONE!
BIS! BIS!
BRAVO!

HAI DI FRONTE A TE LA NUOVA STELLA DEL COUNTRY, PAPEROGA!
GULP!

NON SONO PIU` TANTO SICURO DI RIUSCIRE A BATTERE GASTONE!

LE ORE PAS. SANO...
ZZZZZ...
NON ANDATEVE. NE, GENTE! E` IL MOMENTO DEL CONCORRENTE NUMERO CIN. QUANTA...

...IL GRANDE PAPEROGA!
FINALMENTE E` ARRIVATO IL MIO TURNO! SPERO CHE LA MIA STELLINA NON MI ABBIA DIMENTICATO!
LASCIA PERDE. RE!
CE NE ANDIAMO!

AH, SE POTESSI RIVEDERE SOLO PER UN ATTIMO QUELLA STELLA!

TOH, DELLE STELLE... CHISSÀ SE FUNZIONA-NO ANCHE COSÌ!
UHM!
VEDI DI SBRI-GARTI!
SIAMO STANCHI!
GARA DI MUSICA COUNTRY
GARA DI MUSICA COUNTRY

STELLA STEL-LINA... ECCO IL MIO DESIDE-RIO DI STASE-RA...
EHI... È SENZA CORDE!
CHE RAZZA DI CHITARRA È QUELLA?

E ADESSO IN GUARDIA, GASTONE... ARRIVO IO!
RAT-RAT
BOP-TAC
TIC-TOC

SONO UN PAPERO SOLITARIO SULLA PISTA DI PAPERTOWN...
GRANDIO-SO!
CHE NOVI-TÀ!
TAT-TOC
POT
CRAC-TOC

UNA MATTINA DI BRUMA... HO LASCIATO LA MIA BRUNA...
CHE SCHIANTO!
LA CHITAR-RA GLI VA IN PEZZI!
SCKREEC

DICHIARO VINCITORE IL GRANDE PAPEROGA!
DA-DAH!
BRAVO, PAPEROGA!
SEI GRANDE!
BIS
BIS

DOPO LA CONSEGNA DEL PREMIO...
NON RIESCO ANCORA A CREDERCI!
EHI, ASPETTA, CUGINO!

COSA VUOI?
VOGLIO COMPERARE LA TUA CHITARRA!
NON MI SEMBRA VERO!
LA FORTUNA DI GASTONE BATTUTA! INCREDIBILE!

LE CORDE PUOI PURE TENERTELE!
COSÌ, GASTONE, QUALCUNO È STATO FINALMENTE PIÙ FORTUNATO DI TE!

OH, NO! PERCHÉ HO I SOLDI DEL PREMIO E POSSO UTILIZZARE LE CORDE PER UN'ALTRA CHITARRA!
EH! EH! NON SI SMENTISCE MAI!
PROPRIO COSÌ! EH! EH!
FINE

Premi il pulsante e l'auto tornerà come nuova.

Wow! E' un salto "mortale"!!

Via! Iniziano le prove!!

CENTRO DI COLLAUDO PER AUTO DA SCONTRO SPERICOLATE.

Da oggi puoi portare le tue Auto da Scontro Hot Wheels nel nuovo Centro di collaudo e sottoporle a tutti i controlli tecnici necessari. Il Centro è dotato di un sistema di lancio, una barriera per il test d'attrito, due rampe di salto, due garages e anche un'Auto da Scontro per le prove di alta acrobazia.

Diventa anche tu un esperto collaudatore, con il Centro di collaudo Hot Wheels.

Il Centro di collaudo Hot Wheels è in vendita dal tuo giocattolaio.

Hot Wheels
MATTEL

VINCI
FANTASTICI PREMI CON IL
GRANDE CONCORSO
Loacker
PREMIAFORTE
Raccogli 10 incarti di qualsiasi confezione di wafers Loacker ed inviali a Loacker Premiaforte - 39050 Renon Auna di Sotto - Bolzano.
Parteciperai all'estrazione di splendidi regali!
• 30 biciclette Mec 24" Atala
• 20 motorini Califfone Più 122 A Atala
• 12 computers Commodore 64
• 100 settimane di vacanza in Alto Adige
E PER I TUOI GENITORI
• 1 Mercedes 190 E
• 1 prestigiosa pelliccia in volpe linciata firmata Annabella PAVIA
• 1 TV Color GRUNDIG M 70-290/9 CT/VT Multi System con televideo
TASTIERA
JOYSTICK
CARTUCCIA GIOCO
Loacker
PIÙ BONTÀ, PIÙ REGALI!
Aut. Min. Conc.
L'operazione termina il 15-11-86
Loacker napolitaner

SCAMBIA DOLCI PAROLE CON TE

BUON GIORNO! HAI DORMITO BENE?

BUON GIORNO! HAI DORMITO BENE?

PREMI QUI

Ridimmy

il tuo nuovo
inseparabile compagno

GiG®
nel paese delle meraviglie

WALT DISNEY
TOPOLINO e il tesoro dei Caraibi
GOLFO DEL MESSICO
CAYOS DEL MARQUES
CUBA
OCEANO PACIFICO
CARTAGENA
2ª PARTE
RIASSUNTO - TOPOLINO STA LEGGENDO A MINNI E PIPPO LA STORIA DI UN FAVOLOSO TESORO, INABISSATOSI NEL LONTANO 1622, PROPRIO NEI DINTORNI DELLE ISOLETTE DOVE I TRE TRASCORRONO LE LORO VACANZE...
ALLORA, CHE COS'E' SUCCESSO, POI?
RIPRENDO SUBITO LA LETTURA...
PRIMA O POI, TROVEREMO UNA NAVE E SALVEREMO I NAUFRAGHI DELLA SANTA MARIA!

VI SBAGLIATE! NON TROVEREMO UNA NAVE PRIMA O POI.
ULP! PERCHÈ MAI?
PERCHÈ L'ABBIAMO TROVATA ADESSO!
È VERO!
A BORDO DELLA NAVE...
NAUFRAGHI A BABORDO! PREPARARSI AD ACCOSTARE!
E COSÌ...
GRAZIE, CAPITANO!
E, DOPO LE SPIEGAZIONI...
LA SANTA RITA È NAUFRAGATA DAVANTI ALLE CAVOS DEL MARQUEZ!
DAV. VERO?

I NAUFRAGHI SONO SU UNA DI QUESTE ISOLE!
VI SIETE ALLONTANATO MOLTO, SIGNORE!
NOI SIAMO ORMAI VICINI ALL'AVANA! CHIEDEREMO AL GOVERNATORE CHE INVII UNA NAVE A SALVARLI!
COSì, DOPO UN GIORNO DI NAVIGAZIONE, I NOSTRI AMICI ARRIVANO IN PORTO...
ECCO LA BAIA DELL'AVANA!

POCO DOPO...
BENVENUTO, CAPITANO! CHE NOVITA' CI PORTATE?

IERI HO RACCOLTO QUESTI NAUFRAGHI! HANNO BISOGNO DI AIUTO!
AH! E DI QUALE NAVE SIETE?

DELLA SANTA RITA, SIGNORE! E' NAUFRAGATA SULLE CAYOS DEL MARQUEZ!
LA SANTA RITA?!

SI', ABBIAMO SAPUTO CHE E' AFFONDATA! MA, VOI, COME VI CHIAMATE?
TOPOLINO! PERCHE'?

SOLDATI! ARRESTATE QUEST'UOMO!
EH?

TOPOLINO VIENE CONDOTTO AL PALAZZO DEL GOVERNATORE E...

MI DOVETE UNA SPIEGAZIONE!

L'AVRETE TRA POCO!

...E RUBARE IL CARICO D'ORO INSIEME CON I VOSTRI AMICI PIRATI!

CHI VI HA RACCONTATO QUESTE *FANDONIE*?

UN MARINAIO SCAMPATO AL NAUFRAGIO!

E' TUTTA UN'INVENZIONE!

INTANTO, MINNI...

DOVE VOLETE ANDARE?

DAL GOVERNATORE!

NON VI RICEVERA'!

LO FARA', INVECE! SUA MOGLIE E' UNA MIA LONTANA CUGINA!

E COSÌ...
TOPOLINO, IL MIO FIDANZATO, E' STATO ARRESTATO!
LO SO! LE ACCUSE CONTRO DI LUI SONO GRAVI!

DOVREMO PROCESSARLO PER ATTI DI PIRATERIA! E' LA LEGGE!
MA SONO ACCUSE FALSE!

POTETE DIMOSTRARLO?
CERTO! BASTERA' ASCOLTARE IL CAPITANO DELLA SANTA MARIA!

E COME POTREMMO? SAPPIAMO CHE NON SI E' SALVATO NESSUNO!
ANCHE QUESTO E' FALSO!

L'EQUIPAGGIO DELLA NAVE E' IN SALVO SU UN'ISOLA A SUD DELLA FLORIDA!
MANDERO' UNA NAVE ALLA LORO RICERCA!

ASPETTERETE CHE TORNI?
FARO' IL POSSIBILE! MA LE RICERCHE POTREBBERO ANDARE PER LE LUNGHE, E IL PROCESSO E' GIA' FISSATO!

INFATTI, QUALCHE TEMPO DOPO...
ECCO IL PRIGIONIERO, GOVERNATORE!
SI DIA INIZIO AL PROCESSO!

CONOSCETE LE ACCUSE, VERO?
SÌ, MA NON CHI LE HA FORMULATE!

LO CONOSCERETE SUBITO! FATE ENTRARE IL MARINAIO!
?!

GAMBADI-LEGNO?!
EHI, CHI SI RIVEDE!

CONFERMO TUTTO! COSTUI, DURANTE LA NOTTE, HA MESSO DEL SONNIFERO NELL'ACQUA DELL'EQUIPAGGIO E...

MASCALZONE! E' QUELLO CHE HAI FATTO TU!
IO? OH, NO!

MI ACCUSA PER DISCOLPARSI!
CHE SPUDORATO!

MI CASCHINO I CALZONI, SE MENTO!

ECCOTI ACCONTENTATO!
OUK!
ZAC

E VOI, CHI SIETE?
SONO IL COMANDANTE DELLA SANTA RITA, SIGNORE!

LA VOSTRA NAVE CI HA RACCOLTI QUALCHE GIORNO FA!

TOPOLINO E' UN EROE! COSTUI E' IL TRADITORE!

ATTENTI! STA FUGGENDO!
CRAAASH

PRESTATEMI LA SPADA, CAPITANO!

NON TE LA CA-VERAI COSI' A BUON MERCATO!

OPS!
OH-OH!
TOCK

ADESSO TI CONCIO IO, TOPASTRO!
PRESA!

AHIA!

GULP! CHE BRUTTO TUFFO!

E' CADUTO IN MARE! E NON L'HO VISTO RIEMERGERE!
TRANQUILLO! LO RIPESCHERANNO!

SIETE ARRIVATO APPENA IN TEMPO!

QUALCHE GIORNO DOPO...
VORREI AFFIDARVI UN INCARICO, GIOVANOTTO! RITROVATE IL TESORO DELLA SANTA RITA E DELL' ATOCHA!
ACCETTO VOLENTIERI, SIGNORE!

BENE! IL CAPITANO NUÑEZ MELIAN E' A VOSTRA DISPOSIZIONE!
SALVE, CAPITANO!

AVRETE TUTTO QUANTO E' NECESSARIO! MA DOVETE TROVARE QUEL TESORO!
CI PROVEREMO, SIGNORE!

TOPOLINO E MELIAN STUDIANO UN PIANO PER IL RECUPERO...

BISOGNERÀ PREPARARE UN PIANO MOLTO DETTAGLIATO!

CERTO!

COME PENSATE DI RAGGIUNGERE IL RELITTO?

IL GOVERNATORE CI HA MESSO A DISPOSIZIONE UN BUON NUMERO DI *PESCATORI DI PERLE*!

POSSONO RIMANERE SOTT'ACQUA UN SACCO DI TEMPO!

NON CREDO CHE BASTERANNO!

PRESA!

AH, FURBACCHIONA!
CHE C'E', PIPPO?

GUARDA! LA VESPA RESPI-RA ANCHE SOTT'AC-QUA!
CHEE?

BRAVO, PIPPO! ECCO COSA DOBBIAMO FARE!
USARE LE VESPE?

NO, AMICO MIO! USEREMO IL BICCHIERE ROVESCIATO!
NON CAPISCO!

VENITE, VI FACCIO VEDERE!

AVETE NOTATO CHE NELLA PARTE SUPERIORE E' RIMASTA UNA CERTA QUANTITÀ D'ARIA?
SÌ, MA...

COSTRUIREMO UNA CAMPANA E LA USEREMO PER LE IMMERSIONI!

UNA CAMPANA DI VETRO? SARÀ FRAGILE!
LA FAREMO DI BRONZO!
OTTIMA IDEA!

IO VADO IN FONDERIA A DARE DISPOSIZIONI!
BENE! E IO PREPARO DISEGNI PIÙ PRECISI!

E così...
L'aria, più leggera dell'acqua, rimane imprigionata nella parte superiore della campana
Oblò
Livello dell'acqua all'interno del. la campana.

QUALCHE TEMPO DOPO, NELLA FONDERIA
VEDETE? IL BRONZO FUSO VIENE COLATO NELLO STAMPO POSTO SOTTO TERRA!

POI, RAFFREDDATO IL BRONZO...

ED ECCO LA NOSTRA CAMPANA SUBACQUEA!

FINALMENTE, CI SI PREPARA ALLA PARTENZA...
RIUSCIREMO DAVVERO A RITROVARE IL TESORO?
NE SONO CERTO, PIPPO!

MA...
E COSÌ, VOGLIONO RECUPERARE IL TESORO, EH?
BENE! CI SAREMO ANCHE NOI!
TOPOLINO, MINNI E GLI ALTRI SI IMBARCANO SUL SAN CRISTOBAL, ALLA RICERCA DEL TESORO SOMMERSO...
BUON VIAGGIO E BUONA FORTUNA, AMICI MIEI!
GRAZIE, GOVERNATORE!
SAN CRISTOBAL

PER LE RICERCHE, ABBIAMO ANCHE QUELLA CHIATTA!
BENE! POTRA' SERVIRE!
POCO DOPO, UNA SECONDA NAVE LASCIA IL PORTO...
NON PERDETE DI VISTA IL SAN CRISTOBAL!
DOPO ALCUNI GIORNI DI NAVIGAZIONE TRANQUILLA...
ECCO LE CAYOS DEL MARQUEZ, TOPOLINO!
FINALMENTE!
COMINCIAMO LE RICERCHE...
BENE, COSI'! CALATE ANCORA UN PO'!
SAN CRISTOBAL
LA PRIMA IMMERSIONE LA FACCIO IO!
FA' ATTENZIONE, TOPOLINO!

PLOFF

CI SONO!

CHE SPETTACOLO FANTASTICO!

MA, DI NAVI, NESSUNA TRACCIA!

POI ...
EHI!

VOGLIO VEDERE DA VICINO!

CHISSÀ CHE NON SIA UNA DELLE NOSTRE!

BLUB! MA È LA SANTA RITA!
S. RITA
INTANTO, SUL SAN CRISTOBAL...
PERCHE' NON TORNA SU?
FATE RISALIRE LA CAMPANA!
OH! NON C'E' PIU'!
ULP!
TOPOLINO!
EHI! DELLA NAVEEE!
POCO DOPO...
E ALLORA, TOPOLINO?
IL SANTA RITA E' QUA SOTTO, CAPITANO!

MA NON POTREMO AVVICINARCI CON LA NAVE! TROPPI SCOGLI!

QUINDI, USEREMO LA CHIATTA!

INFATTI, POCO DOPO...
SII PRUDENTE, TOPOLINO!
CERTO, MINNI! NON TI PREOCCUPARE!

POI...
UHM... DI QUA NON SI ENTRA!

ANCHE QUESTI SONO CHIUSI!

ULP!
OH, GRAZIE, AMICO! AVEVO GIUSTO BISOGNO DI AIUTO!
CRAAH
IL TESORO!
ECCO IL PRIMO LINGOTTO, CAPITANO!
EVVIVA!

URRA'!
BRAVI! L'AVETE TROVATO!

ANDIAMO, RAGAZZI! FRA POCO TOCCA A NOI!

MA, PRIMA, LASCIAMO CHE FINISCANO TUTTO IL LAVORO PESANTE! AH! AH!

INTANTO...
FORZA, RAGAZZI! ECCO IL PRIMO CARICO!

E, DOPO GIORNI E GIORNI DI DURO LAVORO...
AVETE FATTO UN OTTIMO LAVORO, TOPOLINO!
CON LA SANTA RITA ABBIAMO FINITO!
EHI! NON C'E' NESSUNO A BORDO?
STRANO!
MINNI! MINNI! DOVE SEI?

ECCOLA QUA, LA VOSTRA MINNI! AH! AH!

GAMBADILEGNO! MA ALLORA...

SÌ, MI SONO SALVATO E... SONO VENUTO A PRENDERE IL *TESORO* CHE AVETE RECUPERATO! EH! EH!

DEVO RAGGIUNGERE L'ISOLA E CERCARE DI *ESCOGITARE* QUALCOSA!

GAMBE MIE, AIUTATEMI VOI!

DEVO RIUSCIRE A NASCONDERMI!

ZAC
ZAC
ULP!

OH, NO!
ZAC
ZAC

LA MIA LIBERTA' E' DURATA POCO! SIGH!

POCO DOPO...
ABBIAMO PRESO QUESTO STRANIERO SULLA SPIAGGIA!
?!

COME SEI ARRIVATO FIN QUI?
MI SONO IMBARCATO CLANDESTINAMENTE SULLA SANTA MARGARITA! VOLEVO TORNARE DAL MIO POPOLO!

COME BEN SAI, LA NAVE È NAUFRAGATA PROPRIO DAVANTI ALLA MIA *ISOLA*!
UNA BELLA... **FORTUNA**! EH! EH!

TU MI HAI SALVATO LA VITA E IO SONO IN DEBITO CON TE! COME POSSO RICAMBIARTI?
AVREI PROPRIO BISOGNO DEL TUO AIUTO!

UN PIRATA HA CATTURATO LA MIA NAVE E I MIEI AMICI!
BENE! CI PENSIAMO NOI!

PRESTO, ALLE PIROGHE!

INTANTO, SULLA SPIAGGIA DEL-L'ISOLA ...

QUESTI SONO SISTEMATI! POSSIAMO TORNARE SULLA NAVE!

AAAHH!
SI SALVI CHI PUÒ!

ULP! CE NE SONO ALTRI!

SIAMO CIRCONDATI!

PIETÀ! NON FATECI MALE!

BENE, XATO! CREDO SI SIANO SPAVENTATI ABBASTANZA!

COME? SIETE AMICO DI QUESTI SELVAGGI?
GIÀ! NON VI RICORDATE DI XATO?

E' QUELLO CHE VOI AVETE GETTATO IN MARE A CARTAGENA... E CHE IO HO SALVATO!
CHE IELLA!
GRAZIE, XATO! ORA LI CONSEGNEREMO ALLA GIUSTIZIA!
E COSÌ, IL SAN CRISTOBAL RIPRENDE IL MARE CON IL TESORO RECUPERATO...
RIENTRIAMO ALL'AVANA, XATO! MA TORNEREMO A CERCARE L'ATOCHA!
ARRIVEDERCI, XATO!
SPERO DI RIVEDERTI PRESTO, TOPOLINO!

E QUI FINISCE LA NOSTRA STORIA!
E IL TESORO DELL'ATOCHA?

L'ATOCHA? E' STATA CERCATA A LUNGO...

...MA NESSUNO E' RIUSCITO A RITROVARLA!
PECCATO!

CHE ACQUA FANTASTICA! POSSO FARE UN ULTIMO TUFFO?
CERTO, PIPPO! NON ABBIAMO FRETTA!

ATTENTO A NON SBATTERE CONTRO IL TESORO! EH! EH!
SPLASCH

UN ATTIMO DOPO...
OHI! OHI! HO BATTUTO LA TESTA CONTRO UN MOBILE!
UN MOBILE? IMPOSSIBILE!

SE NON MI CREDI, ANDIAMO A CONTROL-LARE!
D'ACCORDO!

GULP! UN COFANO!

EHI! MA QUI C'È UN TESORO!

POI...
GUARDA, PIPPO! È UN CONIO DEL NUOVO REGNO DI CASTIGLIA!
COME LE MONETE TRASPORTATE DAL-L'ATOCHA!
SGRUNT!

ALLORA È MEGLIO RIBUTTARLO IN MARE!
MA... PIPPO! PERCHÈ?
PLOUF

PERCHÈ NESSUNO MI CRE-DEREBBE, SE DICESSI CHE HO TROVATO IL TESORO DELL'ATOCHA CON UN SEMPLICE TUFFO!
FINE

FULMINOSE...
FULMINANTI!..
FULMINISSIME!
BLUE STORM®
le scarpe per i tuoi colpi di FULMINE
MB INTERSTUDIO VR

ROBO MACHINE™
PUZZLER
6 auto-robot
per giocare 6 volte.
6 auto-robot
per costruire,
se vuoi,
un robot gigante:
1 testa, 1 corpo,
2 braccia, 2 gambe.
2
Auto-robot n.2:
IL BRACCIO
SINISTRO
Una normale
macchinina
che si trasforma
in un robot. Un robot
che diventa macchinina
quando vuole. Per giocare.
E, se vuoi, questo è anche
il braccio sinistro
del tuo robot
gigante!
BANDAI

La "Rock-Compilation" di Barbie Rock Star.

Barbie Rock Star è lieta di presentarti la Rock Compilation dell'anno. Acquistando una Barbie Rock Star avrai **in regalo** una cassetta con 8 pezzi da hit-parade, i più grandi successi rock del momento.

Il loro ritmo ti farà impazzire! Forza, entra nel mondo scintillante del rock, con Barbie Rock Star.

Barbie Rock Star, con la sua cassetta, è in vendita dal tuo giocattolaio.

Publipool Ayer

Cerchiamo uomini stanchi di essere ragazzi.

Desidero ricevere informazioni per l'ammissione alle SCUOLE SOTTUFFICIALI

Nome ....

Cognome .... Età ....

Indirizzo ....

Città .... Codice ....

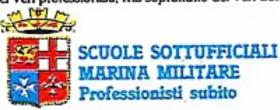
Spedire a:
MINISTERO DIFESA MARINA
MARIPERS DIVISIONE 1ª
00100 ROMA

TO86

In Marina vi paghiamo per imparare.

Se siete stanchi di rimanere gli eterni ragazzi e volete iniziare a crescere la Marina Militare ve ne offre l'opportunità.

Perché la Marina vi aiuta a costruirvi un futuro, pagandovi per imparare, e farvi raggiungere i massimi livelli di specializzazione nel campo prescelto.

Dai 17 ai 24 anni la Marina vi attende, per fare di voi dei veri professionisti, ma sopratutto dei veri uomini.

I SUPERTAGLIANDI

Volete conoscere il vostro bioritmo (cioè i giorni in cui siete su e i giorni in cui siete giù)? Volete un'interpretazione della vostra personalità attraverso la firma o attraverso una sequenza di colori? Un computer è a vostra disposizione. Compilate questi tagliandi e spediteli a **TOPOLINO - Fantasyland - Casella Postale 10583 - 20110 Milano**, allegando 1550 lire in francobolli per ciascun tagliando (più la data di nascita o la firma o l'ordine dei colori scelti). Riceverete la risposta (o le risposte) del computer direttamente a casa vostra. Attenzione: la firma deve essere in pennarello nero su foglio bianco!

TOPOLINO BIORITMI

Nome ....

Cognome ....

Via .... N. ....

Città .... CAP ....

Allego 1550 lire in francobolli e la data di nascita.

Maria

TOPOLINO FIRME

Nome ....

Cognome ....

Via .... N. ....

Città .... CAP ....

Allego 1550 lire in francobolli e la mia firma.

TOPOLINO COLORI

BLU · GRIGIO · GIALLO · VIOLA · ROSSO · VERDE · MARRONE · NERO

Nome ....

Cognome ....

Via .... N. ....

Città .... CAP ....

Allego 1550 lire in francobolli e l'ordine in cui ho scelto gli otto colori.

TOPOLINO NEL MONDO

Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi: Arabia Saudita (spedito per via aerea); Argentina; Australia; Austria; Belgio; Brasile; Canada; Cipro (via aerea); Costa d'Avorio; Egitto (via aerea); Etiopia; Asmara - Addis Abeba (via aerea); Francia; Germania; Ghana; Gran Bretagna; Grecia (via aerea); Kenya; Irlanda; Italia; Jugoslavia; Libia; Tripoli - Bengasi (via aerea); Lussemburgo; Malta (via aerea); Nigeria; Nuova Zelanda; Olanda; Portogallo; Principato di Monaco; Somalia; Spagna; Stati Uniti d'America; Sud Africa; Svezia; Svizzera; Tunisia (via aerea); Uruguay; Venezuela (via aerea); Zimbabwe.

«NEGOZI MONDADORI PER VOI»

BARI: *Libreria Giacalone, via Abate Gimma 71; BIELLA: *Libreria De Alessi, via P. Micca 1; BOLOGNA: *Libreria Campo, piazza Calderini 6; BOLOGNA: Mondadori per Voi, via D'Azeglio 14; BRESCIA: *Libreria Queriniana, via Trieste 13; CAPRI: *Libreria Faiella, piazzetta Ignazio Cerio 7/A; CASERTA: *Libreria Arianna, via Roma 33/41; COMO: Mondadori per Voi, via Vittorio Emanuele 36; COSENZA: *Libreria Giordano, corso Mazzini 156/C; CORTINA D'AMPEZZO: *Libreria Lutteri, corso Italia 118; GENOVA-NERVI: *Libreria La Metà del Cielo, via M. Sala 35/r; IVREA: *Galleria del Libro, via Palestro 70; LA SPEZIA: *Libreria La Bella, via Biassa 55; LUCCA: Mondadori per Voi, via Roma 18; MESTRE: *Fiera del Libro, via Garibaldi 1/b,c; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vittorio Emanuele 34; MILANO: Mondadori per Voi, corso di Porta Vittoria 51; MILANO: Mondadori per Voi, corso Vercelli 7; MODENA: *Libreria M. V., via Università 19; MONZA: *Libreria Didattica Ragazzi, via De Gradi 10; PADOVA: Mondadori per Voi, via Emanuele Filiberto 13; PALERMO: *Il libraio, via Archimede 189; PISA: Mondadori per Voi, viale A. Gramsci 21/23; ROMA: Mondadori per Voi, via Nazionale 246; ROMA: Mondadori per Voi, lungotevere Prati 1; ROMA: *Libreria Libri per tutti, via Veneto 140; TORINO: Mondadori per Voi, via Roma 53; TORINO: Mondadori per Voi, corso V. Emanuele 58; TRIESTE: Mondadori per Voi, via Gallina 1; UDINE: *Libreria Moderna Udinese, via Cavour 13; VERONA: Mondadori per Voi, piazza Brà, 24; VIAREGGIO: *Libreria La Vela, via Garibaldi 13; VITERBO: *Libreria Quatrini, via della Sapienza 7.

**I negozi con l'asterisco sono «affiliati Mondadori per Voi»*

GAUDENZIO CAPELLI Direttore responsabile
ARNOLDO MONDADORI EDITORE S.p.A.
Stampa Officine Grafiche A. MONDADORI EDITORE VERONA
Pubb. regis. al Tribunale di Milano n. 3670 del 5-3-1955.

Questo periodico è iscritto alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa - Certificato n. 769 del 18 dicembre 1984

Primigi.
a me mi piaci
PRIMIGI®
FASHION

sono arrivati i...

I TERRIBILI UOMINI-INSETTO

...ora la battaglia è
nelle tue mani

GiG®
nel paese delle meraviglie